



DIALOG 128

CENTRALE SERIALE

16 - 128 ZONE



CEI 79/2 - Livello 2



EN 60950
EN 50130-4
EN 50081-1

MANUALE PER L'UTENTE

Versione documento:	4.01
Versione FW Dialog 128:	7.xxx
Data Aggiornamento:	Luglio 2001
Lingua:	Italiano

OPERAZIONI UTENTE DA CONSOLE

LA CENTRALE DIALOG 128

1. LA CONSOLE LCDD128 - VISTA FRONTALE	A-1
1.1 CONTROLLI DI SISTEMA	A-1
1.1.1 Batteria Bassa	A-1
1.1.2 Mancanza Rete 230V AC	A-1
1.1.3 Autoprotezione della centrale	A-2
1.1.4 Allarme generico	A-2
1.2 I COMANDI PER L'UTENTE PER MEZZO DELLA CONSOLE	A-2
1.2.1 Comandi da codice Supervisore	A-2
1.2.2 Comandi da codici utente	A-3
1.2.3 Comandi senza necessità di codice	A-3
1.3 IL PUNTO CHIAVE TP SKP6	A-3
1.3.1 Comandi utente per mezzo del punto chiave TP SKP6	A-4
1.4 I COMANDI UTENTE DA TELEFONO REMOTO	A-4
1.5 RICEZIONE DI SEGNALAZIONI TELEFONICHE DALLA CENTRALE	A-4

OPERAZIONI ESEGUIBILI ATTRAVERSO CONSOLE

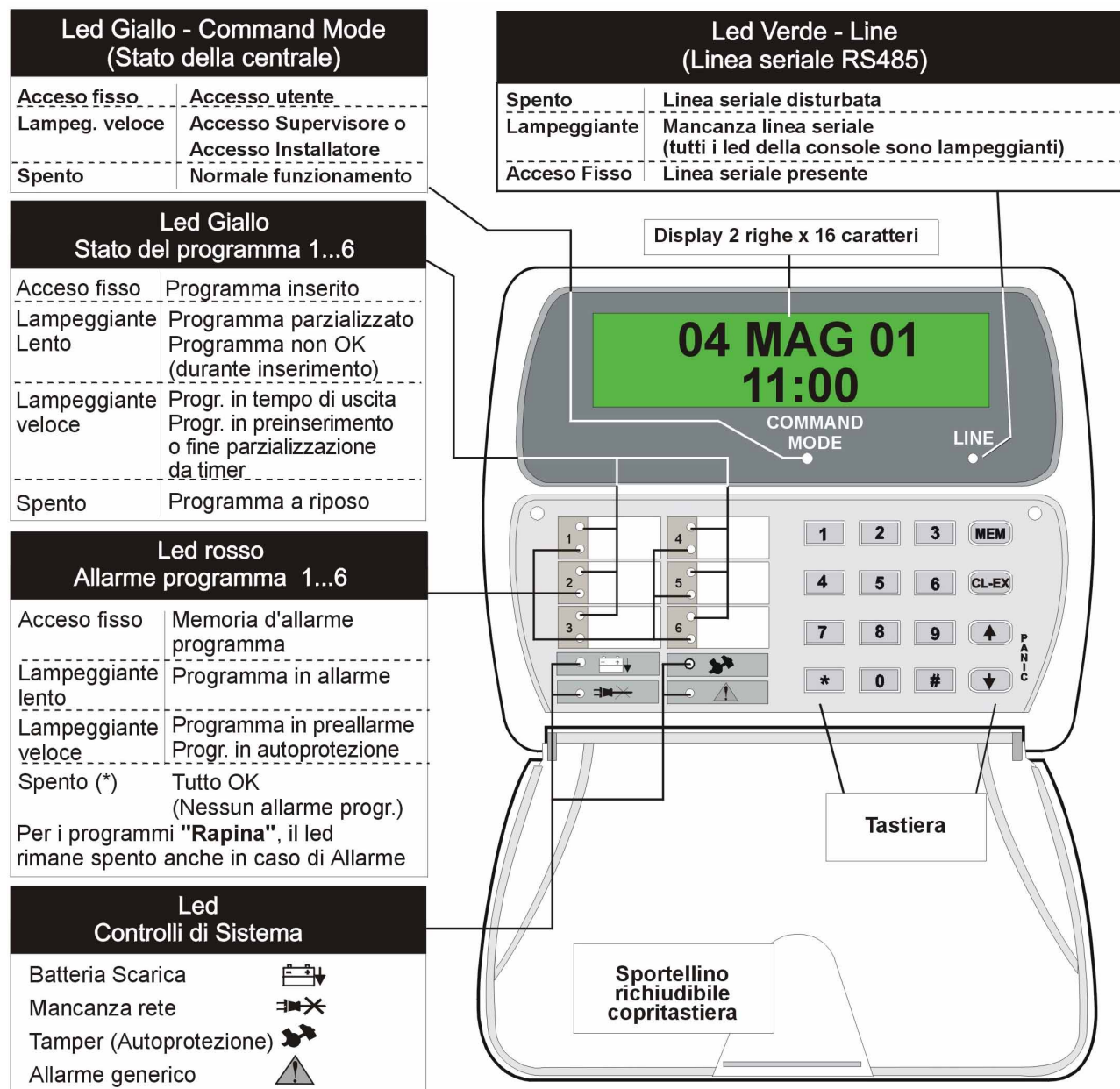
2. OPERAZIONI DI SUPERVISIONE (Attraverso il codice Supervisore)	B-1
2.1 FUNZIONI DISPONIBILI IN "ACCESSO SUPERVISORE"	B-1
2.1.1 Predisposizione dell'orologio/datario	B-2
2.1.2 Modifica numeri di telefono	B-2
2.1.3 Gestione messaggi vocali (non disponibile)	B-3
2.1.4 Reset delle uscite	B-3
2.1.5 Connessione PC/Stampante + Funzioni varie	B-3
Connessione della centrale a un PC o a una stampante seriale	B-4
Abilitazione/Disabilitazione degli inserimenti/disinserimenti da remoto	B-4
Abilitazione codici da remoto	B-4
Abilitazione/Disabilitazione risposta telefonica	B-4
Abilitazione programmazione da remoto	B-4
Definizione tempo di attesa della risposta	B-4
2.1.6 Visualizzazione versione della centrale	B-5
2.1.7 Modifica Codici (Utente e Supervisore)	B-5
2.1.8 Lettura Chiavi	B-7
2.1.9 Stampa memoria eventi	B-8
2.1.10 Blocco dei comunicatori telefonici	B-9
2.1.11 Esclusione allarme zona o allarme tamper zona	B-9
2.1.12 Visualizzazione memoria eventi	B-10
2.1.13 Cancellazione dei Led di Controllo Generale	B-11
3. OPERAZIONI UTENTE (Attraverso i Codici Utente Abilitati)	C-1
3.1 OPERAZIONI ESEGUIBILI	C-1
3.1.1 Inserimento/disinserimento dell'impianto	C-2
3.1.1.1 Inserimento dell'impianto con esclusione volontaria zone	C-2
3.1.1.2 Inserimento dell'impianto con esclusione delle zone aperte	C-3
3.1.1.3 Blocco dei comunicatori telefonici dell'utente	C-4
3.1.2 Parzializzazione di un impianto	C-4
3.1.3 Procedura per il test dei programmi	C-5
3.1.4 Visualizzazione memoria eventi dell'impianto	C-7
3.1.4.1 Stampa delle memorie eventi	C-7
3.1.4.2 Cancellazione dei Led di allarme	C-8
3.1.5 Funzioni varie	C-8
3.1.5.1 Cambio Codice utente	C-9
3.1.5.2 Telecomandi	C-9
3.1.6 Rilancio attivazione gruppo (Lavoro straordinario)	C-10

4.	OPERAZIONI UTENTE (Senza necessità di codice)	D-1
4.1	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO RAPIDO DEI PROGRAMMI	D-1
4.1.1	Inserimento e disinserimento rapido abilitati	D-1
4.1.2	Inserimento rapido abilitato - Disinserimento rapido disabilitato	D-1
4.12.3	Inserimento rapido abilitato - Disinserimento rapido abilitato solo dopo un inserimento rapido	D-2
4.2	VISUALIZZAZIONE DELLO STATO DEGLI INGRESSI DEI PROGRAMMI	D-2
4.3	GENERAZIONE DELL'ALLARME PANICO	D-3
5.	OPERAZIONI UTENTE (da punto chiave TP SKP6)	E-1
5.1	INSERIMENTO/DISINSERIMENTO DEI PROGRAMMI	E-1
5.1.1	Inserimento dell'impianto con esclusione delle zone aperte	E-2
5.3	PARZIALIZZAZIONE DI UN IMPIANTO	E-2
5.4	GENERAZIONE DELL'ALLARME PANICO	E-3
6.	OPERAZIONI UTENTE (da telefono remoto)	F-1
6.1	COMANDI UTENTE DA TELEFONO REMOTO	F-1
6.1.1	Verifica dello stato della centrale	F-1
6.1.2	Ascolto ambiente attraverso i sensori RDV	F-1
6.1.3	Verifica o attivazione/disattivazione dei telecomandi remoti	F-2
6.2	RICEZIONE SEGNALAZIONE TELEFONICHE DELLA CENTRALE	F-3
6.2.1	Ascolto del messaggio vocale di allarme	F-3
6.2.2	Ascolto ambiente per mezzo del sensore RDV che ha generato l'allarme	F-3
6.2.3	Ascolto ambiente per mezzo dei sensori RDV controllati da uno specifico programma di inserimento	F-3
6.2.4	Verifica o attivazione/disattivazione dei telecomandi remoti	F-3

Dispositivo:	TP COM FAST
Descrizione:	Scheda di interfaccia telefonica
Approvaz. Ministero Comunicazioni	N° 1998TFIN308

LA CENTRALE DIALOG 128

1. LA CONSOLE LCDD128 - VISTA FRONTALE



1.1. CONTROLLI DI SISTEMA

1.1.1 Batteria scarica

La centrale controlla continuamente il livello di carica delle batterie dell'impianto.

Quando la tensione ai capi di una delle batterie dell'impianto scende ad un valore anormale (minore di 11V), viene generata la condizione di batteria scarica (Led Batteria Bassa lampeggiante).

RICHIEDERE VERIFICA DA PARTE DELL'INSTALLATORE.

Al termine della condizione anomala (tensione di batteria ripristinata) la segnalazione di memoria di allarme diventa fissa (Led Batteria Scarica acceso fisso).

Questa segnalazione può essere cancellata dall'utente in possesso del codice di manutenzione oppure attraverso il proprio codice attraverso un apposito comando (vedere paragrafo "Cancellazione dei Led di allarme").

1.1.2 Mancanza rete 230V AC

La centrale controlla continuamente la presenza della tensione di rete AC (230V AC).

Quando la tensione di rete ai capi di uno dei moduli alimentati dell'impianto manca, viene generata la condizione di Mancanza rete.

E' possibile specificare un ritardo per l'attivazione della condizione di allarme per evitare la generazione di segnalazioni indesiderate per esempio in caso di improvvisa caduta della tensione di rete oppure in caso di disinserimento dell'impianto elettrico a causa di lavori di manutenzione, etc.

Quando al termine del ritardo specificato dall'installatore, lo stato di mancanza rete continua a permanere su uno dei moduli viene generata la condizione di Mancanza rete (Led Mancanza rete lampeggiante).

Al termine della condizione anomala (presenza della tensione di rete ripristinata) la segnalazione di memoria di allarme diventa fissa (Led Mancanza rete acceso fisso). Questa segnalazione può essere cancellata dall'utente in possesso del codice di manutenzione oppure per mezzo del codice utente attraverso un apposito comando (vedere paragrafo "Cancellazione dei Led di allarme").

1.1.3 Autoprotezione della centrale (Tamper)

La centrale controlla continuamente lo stato dell'ingresso di autoprotezione della scheda CPU (morsetto "ZT" su scheda D128 I/O) e che gli interruttori di autoprotezione (apertura e distacco) posti sui contenitori dei vari moduli dell'impianto siano sempre chiusi.

Quando la centrale rileva una condizione di allarme sull'ingresso ZT oppure uno degli interruttori di autoprotezione è aperto, viene generata la condizione di allarme Autoprotezione (Led Tamper lampeggiante).

La segnalazione può essere cancellata unicamente dall'utente in possesso del codice di manutenzione oppure per mezzo del codice utente attraverso un apposito comando (vedere paragrafo "Cancellazione dei Led di allarme").

1.1.4 Allarme generico

La centrale controlla continuamente lo stato della comunicazione con i moduli connessi sulla linea seriale.

La segnalazione di allarme viene generata quando :

- ☐ uno qualsiasi dei moduli connessi sulla linea seriale non risponde (non è più collegato o non è più funzionante)
- ☐ uno qualsiasi dei moduli connessi sulla linea seriale genera un numero troppo elevato di errori di comunicazione.
- ☐ la scheda per la comunicazione telefonica non è presente oppure non è funzionante.
- ☐ viene rilevata la mancanza della linea telefonica

➤ ATTENZIONE ◀

Dopo la rilevazione di un allarme, i led dei controlli di sistema rimangono accesi fissi (non si spengono).

La segnalazione può essere cancellata solo allo scadere della condizione di allarme, unicamente dall'utente in possesso del codice di supervisione (oppure dall'installatore con codice di accesso installatore) attraverso un apposito comando (vedere paragrafo "Cancellazione dei Led di allarme").

1.1.4.1 Eventi controllati dal led allarme generico

- » Perdita funzionalità e ripristino di un punto chiave TP SKP6
- » Perdita funzionalità e ripristino di una tastiera seriale TP SDK
- » Perdita funzionalità e ripristino di una console LCDD128
- » Perdita funzionalità e ripristino di un modulo espansione 32 uscite ESP32-OC
- » Perdita funzionalità e ripristino di un SINOTTICO 32 segnalazioni
- » Perdita funzionalità e ripristino di un modulo di espansione 8 ingressi non alimentato D128ESP8IN
- » Perdita funzionalità e ripristino di un modulo di espansione 8 ingressi alimentato D128ESP8INALM
- » Perdita funzionalità e ripristino del fusibile alimentazione sensori sulla scheda CPU della centrale
- » Perdita funzionalità e ripristino del fusibile di protezione sull'alimentazione della linea seriale di un modulo di espansione 8 ingressi alimentato D128ESP8INALM
- » Inizio e fine della condizione di sovraccarico sull'alimentazione dei sensori collegati ad un modulo di espansione 8 ingressi alimentato e non alimentato.
- » Perdita funzionalità e ripristino del modulo ricevitore radio RX100/32
- » Mascheramento e fine mascheramento del modulo ricevitore radio RX100/32
- » Batteria scarica e ripristino batteria per i moduli radio TX120, TX130, TX140 SOS
- » Perdita funzionalità e ripristino di un comunicatore cellulare TECNOCELL

1.2 I COMANDI UTENTE PER MEZZO DELLA CONSOLE

Gli utenti hanno a disposizione 3 livelli di comando della centrale DIALOG 128 per mezzo delle console.

1.2.1 COMANDI DA CODICE SUPERVISORE

Il primo livello è il livello di SUPERVISIONE ed è consentito al proprietario della centrale cioè colui che è in possesso del codice di SUPERVISIONE.

Dopo l'inserimento del codice di SUPERVISIONE è possibile modificare i parametri generali della centrale tra i quali:

- ☐ Regolazione della data/ora
- ☐ Modifica dei numeri di telefono dei soli comunicatori vocali (solo quando non sono già stati programmati da Centro di Teleassistenza)
- ☐ Reset (spegnimento) delle uscite di allarme
- ☐ Abilitazione inserimenti/disinserimenti da remoto, abilitazione codici da remoto, abilitazione del risponditore telefonico, connessione a personal computer o a stampante
- ☐ Modifica codici della centrale (codici utente e codice di supervisione)
- ☐ Lettura e memorizzazione delle chiavi
- ☐ Stampa eventi (solo se è selezionata la connessione della centrale alla stampante seriale)
- ☐ Blocco di tutti i comunicatori telefonici attivi
- ☐ Esclusione dell'allarme relativo ad una zona
- ☐ Esclusione dell'allarme autoprotezione relativo ad una zona
- ☐ Lettura delle memorie del sistema
- ☐ Spegnimento dei led di controllo generale del sistema

1.2.2 COMANDI DA CODICE UTENTE

Il secondo livello è il livello UTENTE ed è consentito a tutti gli utenti del sistema in possesso di un codice Utente. Dopo l'inserimento di un codice Utente è possibile:

- ☐ Inserire o disinserire i programmi (con esclusione volontaria zone o con l'esclusione delle zone aperte) (*)
- ☐ Parzializzare i programmi (*)
- ☐ Eseguire delle operazioni di test sugli ingressi e sulle uscite del programma (*)
- ☐ Definire l'abilitazione all'inserimento automatico dei programmi
- ☐ Cambiare il codice utente
- ☐ Leggere le memorie dell'impianto
- ☐ Cancellare le segnalazioni di allarme del programma
- ☐ Stampare gli eventi dell'impianto
- ☐ Bloccare i comunicatori attivati dall'impianto.

(*) per i quali si è stati abilitati durante la programmazione installatore

1.2.3 COMANDI SENZA CODICE

Il terzo livello è consentito a tutti gli utenti del sistema senza necessità di alcun codice e permette:

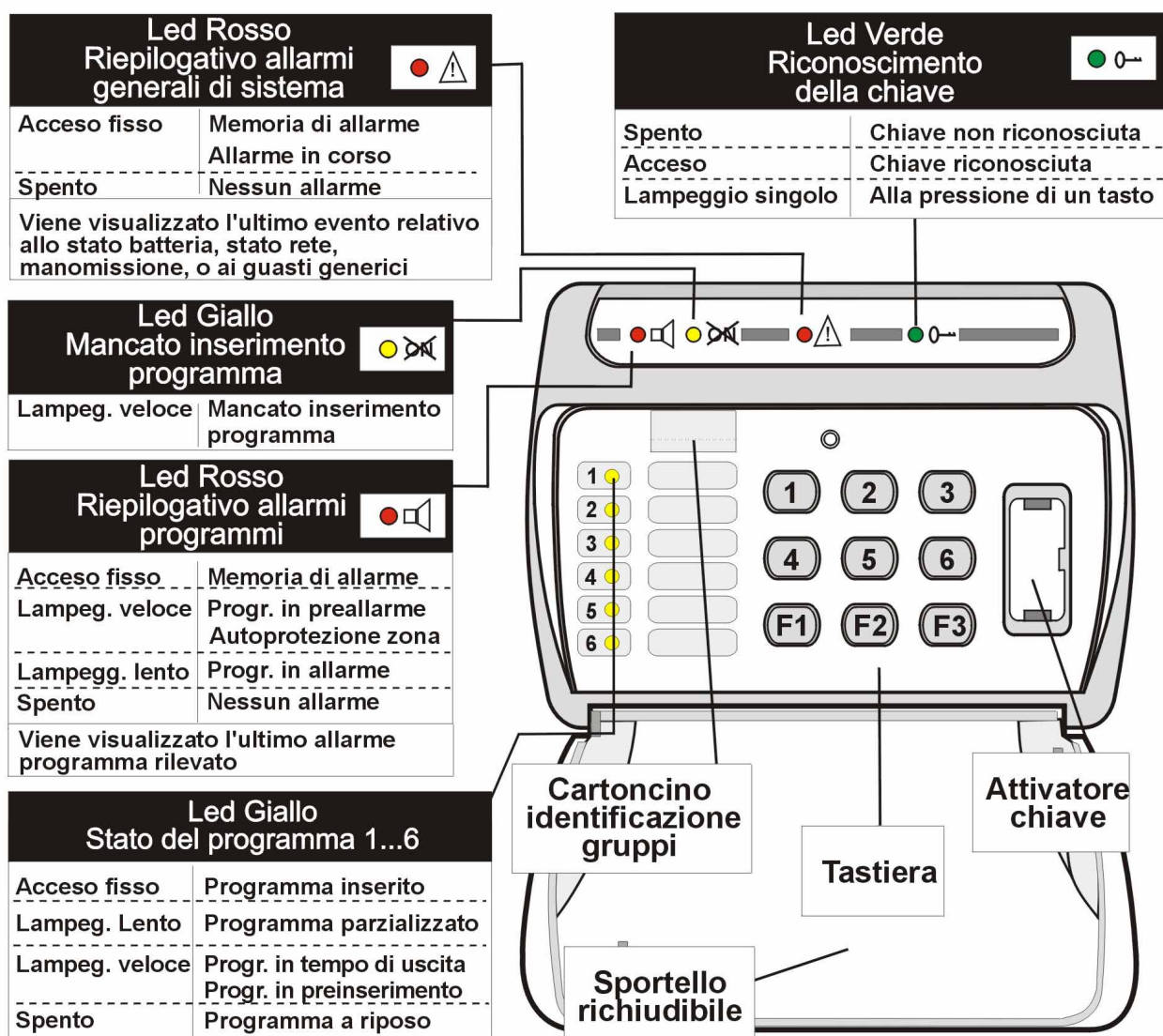
- ☐ Inserimento e/o disinserimento rapido dei programmi (*)
- ☐ Visualizzare lo stato degli ingressi associati ad ogni programma (*)
- ☐ Abilitare l'allarme panico

(*) per i quali si è stati abilitati durante la programmazione installatore.

➤ ATTENZIONE ◀

Premendo 32 tasti senza inserire un codice corretto provoca il blocco della console (il Led command mode inizia a lampeggiare e sul display compare il messaggio "TASTIERA BLOCCATA), oppure il blocco della tastiera TP SDK (e il Led verde 5 inizia a lampeggiare) per il tempo di circa 1 minuto.

1.3 IL PUNTO CHIAVE TP SKP6 - VISTA FRONTALE



1.3.1 COMANDI UTENTE PER MEZZO DEL PUNTO CHIAVE TP SKP6

Dopo l'inserzione di una chiave valida nell'attivatore (il led verde di chiave é acceso) è possibile:

- ☐ Inserire o disinserire i programmi (con l'esclusione delle zone aperte) (*)
 - ☐ Parzializzare i programmi (*)
 - ☐ Parzializzare simultaneamente tutti i programmi (*)
 - ☐ Abilitare l'allarme panico
- (*) per i quali si è stati abilitati durante la programmazione installatore



1.4 I COMANDI UTENTE DA TELEFONO REMOTO

L'utente, da un telefono remoto, può eseguire una chiamata telefonica verso la centrale.

Alla risposta è possibile eseguire le seguenti operazioni per controllare lo stato della centrale:

Operazioni da telefono remoto

- ☐ Controllo dello stato della centrale (se a riposo oppure in memoria di allarme)
- ☐ Ascolto ambiente per mezzo dei sensori **RDV**

I sensori RDV sono sensori doppler che forniscono una segnalazione di tipo sonoro proporzionale al movimento che viene rilevato. La segnalazione ha la durata di circa un minuto.

- ☐ Ascolto dello stato oppure Attivazione/Disattivazione dei telecomandi remoti della centrale

1.5 RICEZIONE DI SEGNALAZIONI TELEFONICHE DALLA CENTRALE

Alla ricezione di una chiamata di allarme dalla centrale (solo per le comunicazioni vocali), quando viene sollevata la cornetta è possibile eseguire le seguenti operazioni:

- ☐ Ascoltare il messaggio vocale di allarme (per un tempo massimo di un minuto)
- ☐ Ascolto dello stato oppure Attivazione/Disattivazione dei telecomandi remoti della centrale

Se l'allarme è stato generato da un sensore di tipo RDV è possibile

- ☐ Ascoltare in modo digitale l'ambiente per mezzo del sensore **RDV** che ha generato l'allarme (circa 20 secondi)

Al termine è possibile:

- ☐ Selezionare un programma di inserimento e ascoltare in modo digitale l'ambiente per mezzo dei sensori **RDV** relativi al programma scelto.

2. OPERAZIONI UTENTE ESEGUIBILI ATTRAVERSO CONSOLE

Le seguenti procedure possono essere eseguite dall'utente utilizzando la console.

OPERAZIONI DI SUPERVISIONE - Attraverso il Codice Supervisore

➤ ATTENZIONE ◀

☞ Il codice Supervisore è predisposto di fabbrica con lunghezza a 5 cifre.

☞ Il codice Supervisore impostato di fabbrica é : **12345**

- 1) Digitare il codice Supervisore (da 4 a 6 cifre a seconda della programmazione)
- 2) Il led COMMAND MODE inizia a lampeggiare in modo veloce



e sul display compare la scritta :

**- ACCESSO -
SUPERVISORE**

2.1 FUNZIONI DISPONIBILI IN "ACCESSO SUPERVISORE"

ACCESSO SUPERVISORE

Tasto 0 :	PREDISPOSIZIONE DELL'OROLOGIO/DATARIO
Tasto 1 :	MODIFICA NUMERI DI TELEFONO (solo dei Comunicatori Vocali NON programmati dal CENTRO)
Tasto 2 :	GESTIONE SCHEDE MESSAGGI VOCALI (Non disponibile)
Tasto 3 :	NONUTILIZZATO
Tasto 4 :	RESET DELLE USCITE DI ALLARME
Tasto 5 :	☞ CONNESSIONE PC/STAMPANTE SULLA LINEA SERIALE ABILITAZIONE INSERIMENTI/DISINSERIMENTO DA REMOTO ABILITAZIONE CODICI DA REMOTO ABILITAZIONE RISPOSTA TELEFONICA ABILITAZIONE PROGRAMMAZIONE DA REMOTO ☐ TEMPO DI ATTESA RISPOSTA PER CHIAMATA DI ALLARME
Tasto 6 :	VISUALIZZA VERSIONE DELLA CENTRALE
Tasto 7 :	MODIFICA CODICI (UTENTE E SUPERVISIONE)
Tasto 8 :	LETTURA CHIAVI
Tasto 9 :	STAMPA EVENTI IMPIANTO (Solo se è selezionata la connessione "Stampante su linea seriale")
Tasto # :	CONFERMA/AVANTI
Tasto * :	ANNULLA/USCITA
Tasto CL-EX :	BLOCCO DI TUTTI I COMUNICATORI
Tasto ☞ :	ESCLUSIONE ALLARME ZONA O ALLARME TAMPER ZONA
Tasto MEM :	LETTURA MEMORIE SISTEMA
Tasto MEM + Tasto CL-EX :	CANCELLAZIONE LED CONTROLLI GENERALI

TASTI VALIDI

Tasti	0 9	: MODIFICA VALORE
Tasto	↑	: SPOSTA SUL VALORE PRECEDENTE
Tasto	↓	: SPOSTA SUL VALORE SUCCESSIVO
Tasto	#	: CONFERMA
Tasto	*	: ANNULLA/USCITA

NOTA BENE

Il mese deve essere digitato in cifre. Per esempio Novembre = 11, Marzo = 03.
al termine della predisposizione dell'orologio la centrale torna in stato di ACCESSO SUPERVISORE

2.1.2 MODIFICA NUMERI DI TELEFONO

E' possibile modificare unicamente i numeri relativi a comunicatori telefonici con funzionamento in vocale a patto che non siano stati preventivamente programmati via computer dall'installatore. Per i comunicatori con funzionamento in digitale oppure vocale preventivamente programmati è necessario rivolgersi all'installatore per la modifica dei numeri.

TASTI VALIDI

Tasti	0 9	: MODIFICA VALORE
Tasto	↑	: SELEZIONE COMUNICATORE PRECEDENTE
Tasto	↓	: SELEZIONE COMUNICATORE SUCCESSIVO
Tasto	#	: CONFERMA
Tasto	MEM	: SELEZIONE DTMF/ PULSE
Tasto	* #	: INSERIMENTO TONI DTMF NEL NUMERO
Tasto	↓	: INSERIMENTO PAUSA 4 SECONDI NEL NUMERO
Tasto	CL-EX	: CANCELLAZIONE NUMERO ESISTENTE
Tasto	MEM	: MEMORIZZAZIONE NUMERO

Sul display è visualizzato:

MODIFICA SELEZ.
COM.x

dove X = A ... H
Comunicatore da A a H

☞ Premere i tasti **↑** oppure **↓** per selezionare il comunicatore

☞ Premere il tasto **#** per confermare

Se il comunicatore selezionato è di tipo digitale non è possibile modificare il numero di telefono ad esso associato. In tal caso sul display viene visualizzato:

COM.x
NON VOCALE

Comunicatore di tipo digitale

Se il comunicatore selezionato è di tipo vocale ma i numeri telefonici sono già stati preimpostati attraverso il Centro di teleassistenza non è possibile modificarli. In tal caso sul display viene visualizzato:

COM.x
NON MODIFICABILE

Se il comunicatore selezionato è di tipo vocale è possibile modificare il numero di telefono ad esso associato. In tal caso sul display viene visualizzato:

COM.x
NUMERO ?

P = Selezione di tipo a impulsi (decadica)
D = Selezione di tipo DTMF (toni)
1° o del 2° numero da associare al comunicatore

☞ Premere i tasti **1** o **2** per selezionare il 1° o il 2° numero da associare al comunicatore

☞ Premere il tasto **MEM** premere ripetutamente MEM per selezionare P oppure D
visualizzato P : esegue la selezione dei numeri in decadico (P = impulsi)
visualizzato D : esegue la selezione dei numeri in DTMF (D = toni)

☞ Premere il tasto **#** per confermare

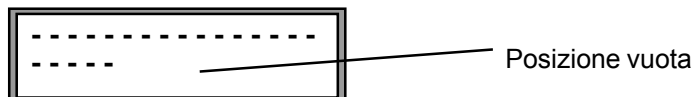
Se il numero è già presente sul display viene visualizzato:




1234567890123456
12345

Numero memorizzato (max. 21 cifre)

☞ Premere il tasto **CL-EX** per cancellare il numero precedentemente presente in memoria

Sul display viene visualizzato:



- ☞ Inserire il nuovo numero di telefono (Max. 21 cifre)
- ☞ Premere il tasto  per inserire delle pause (di circa 4 secondi ciascuna) nel numero
- ☞ Premere il tasto  per inserire il carattere # (DTMF) all'interno del numero
- ☞ Premere il tasto  per inserire il carattere * (DTMF) all'interno del numero
- ☞ Premere il tasto **MEM** per memorizzare il nuovo numero e tornare il ambiente supervisore

La centrale torna in stato di ACCESSO SUPERVISORE

2.1.3 GESTIONE MESSAGGI VOCALI

Tasto 

NON DISPONIBILE

2.1.4 RESET DELLE USCITE

Tasto 

Permette di riportare tutte le uscite del sistema in stato di riposo.

TASTI VALIDI

Tasto  : CONFERMA
Tasto  : ABBANDONA

Sul display è visualizzato:

RESET USCITE
CONFERMARE con #





- ☞ Premere il tasto  per confermare

Al termine dell'operazione la centrale torna in ambiente ACCESSO SUPERVISORE

2.1.5 CONNESSIONE PC/STAMPANTE + FUNZIONI VARIE

Tasto 

TASTI VALIDI

Tasto  : SELEZIONE FUNZIONE PRECEDENTE
Tasto  : SELEZIONE FUNZIONE SUCCESSIVA
Tasto  : SELEZIONA PARAMETRO
Tasto  : ABBANDONA

Permette di definire le seguenti funzioni:

- ☞ **Connessione della centrale ad un PC o a una stampante seriale (Connessione seriale)**
Permette di definire se la centrale è **collegata ad un Personal Computer** (per il controllo o la programmazione) oppure ad una stampante seriale (per la stampa degli eventi memorizzati) (On-line oppure in differita)
Lo stesso comando permette anche di selezionare l'utilizzo di un protocollo di comunicazione seriale differente
- ☞ **Abilitazione/disabilitazione degli Inserimenti/disinserimenti da remoto (Comando remoto)**
Quando è abilitata permette **all'installatore** di inserire o di disinserire i gruppi da remoto tramite linea telefonica solo per mezzo del Centro di Teleassistenza.
- ☞ **Abilitazione codici da remoto (Codici da remoto)**
Quando è abilitata permette **all'installatore** di modificare i codici utente da remoto tramite linea telefonica per mezzo del Centro di Teleassistenza.
- ☞ **Abilitazione/disabilitazione risposta telefonica (Risp. telefonica)**
Quando è abilitata permette alla centrale di rispondere alle chiamate telefoniche entranti.
- ☞ **Abilitazione/disabilitazione programmazione da remoto (programm. remota)**
Quando è abilitata permette **all'installatore** di programmare la centrale da remoto tramite linea telefonica per mezzo del Centro di Teleassistenza.
- ☞ **Definizione tempo di attesa della risposta** del corrispondente in caso di chiamata telefonica (**Attesa risposta**).
Quando la DIALOG chiama un numero telefonico, prima di dichiarare che il numero non ha risposto attende il numero di secondi specificato.

CONNESSIONE DELLA CENTRALE AD UN PC O A UNA STAMPANTE SERIALE

All'accesso se è selezionata la connessione ad un Personal Computer sul display viene visualizzato:



Quando è abilitata la funzione PC significa che la linea seriale viene utilizzata per collegare la centrale verso un personal computer per la sua programmazione o per la monitorizzazione degli stati della centrale

☞ Premere il tasto **#** per modificare lo stato dell'opzione tra PC e STAMPANTE.

Quando è abilitata la STAMPANTE sul display viene visualizzato:



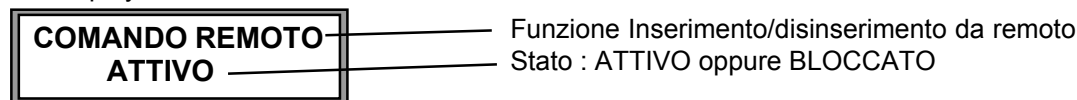
ALTRE CONDIZIONI

- ☞ Premere il tasto **0** per selezionare la connessione alla **STAMPANTE**
- ☞ Premere il tasto **1** per selezionare il protocollo **X.SYS** (valido solo in FRANCIA)
- ☞ Premere il tasto **2** per selezionare il protocollo **ABI**
- ☞ Premere il tasto **3** per selezionare la connessione al **PC** (Personal Computer)
- ☞ Premere il tasto **4** per selezionare un protocollo - **MONITOR** (monitorizzazione degli stati della centrale)
- ☞ Premere il tasto **5** non disponibile **XX1**
- ☞ Premere il tasto **6** non disponibile **XX2**
- ☞ Premere il tasto **7** per selezionare la connessione al **PC** (Personal Computer)

Quando lo stato richiesto è visualizzato premere il tasto **↓** per selezionare la funzione successiva

ABILITAZIONE/DISABILITAZIONE DEGLI INSERIMENTI/DISINSERIMENTI DA REMOTO

Sul display viene visualizzato:

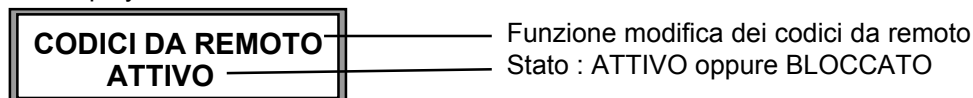


☞ Premere il tasto **#** per modificare lo stato dell'opzione tra ATTIVO e BLOCCATO.

Quando lo stato richiesto è visualizzato premere **↓** per la funzione successiva o **↑** la funzione precedente

ABILITAZIONE CODICI DA REMOTO

Sul display viene visualizzato:

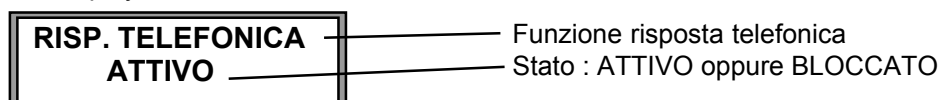


☞ Premere il tasto **#** per modificare lo stato dell'opzione tra ATTIVO e BLOCCATO.

Quando lo stato richiesto è visualizzato premere **↓** per la funzione successiva o **↑** la funzione precedente

ABILITAZIONE/DISABILITAZIONE RISPOSTA TELEFONICA

Sul display viene visualizzato:



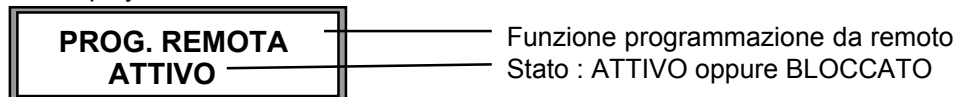
☞ Premere il tasto **#** per modificare lo stato dell'opzione tra ATTIVO e BLOCCATO.

Quando lo stato richiesto è visualizzato premere:

☞ Premere il tasto **↓** per selezionare la funzione successiva o il tasto **↑** per selezionare la funzione precedente

ABILITAZIONE PROGRAMMAZIONE DA REMOTO

Sul display viene visualizzato:

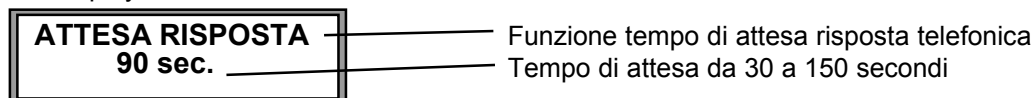









☞ Premere il tasto **#** per modificare lo stato dell'opzione tra ATTIVO e BLOCCATO.

Quando lo stato richiesto è visualizzato premere **↓** per la funzione successiva o **↑** la funzione precedente


DEFINIZIONE TEMPO DI ATTESA DELLA RISPOSTA

Sul display viene visualizzato:



-  Premere il tasto **1** per un tempo di attesa di 30 secondi
-  Premere il tasto **2** per un tempo di attesa di 50 secondi
-  Premere il tasto **3** per un tempo di attesa di 70 secondi
-  Premere il tasto **4** per un tempo di attesa di 90 secondi
-  Premere il tasto **5** per un tempo di attesa di 110 secondi
-  Premere il tasto **6** per un tempo di attesa di 130 secondi
-  Premere il tasto **7** per un tempo di attesa di 150 secondi

Quando il valore richiesto è visualizzato premere:

-  Premere il tasto **↓** per selezionare la funzione successiva o il tasto **↑** per selezionare la funzione precedente

In ogni stato:

-  Premere il tasto ***** per uscire - La centrale torna in stato di ACCESSO SUPERVISORE

2.1.6 VISUALIZZA VERSIONE DELLA CENTRALE

Tasto **6**

Permette di visualizzare la versione del programma della centrale (Firmware).

Sul display viene visualizzato:

Versione x.x
18 / 04 / 01 16.20

-  Premere il tasto ***** oppure **#** per uscire

La centrale torna in stato ACCESSO SUPERVISORE

2.1.7 MODIFICA CODICI (UTENTE E SUPERVISORE)

Tasto **7**

E' possibile modificare il codice Supervisore e tutti i codici utente (001 ..100).

TASTI VALIDI


Tasti	0 9	: MODIFICA CODICE / SELEZIONE NUMERO CODICE
Tasto	↑	: SELEZIONE CODICI UTENTE
Tasto	↓	: SELEZIONE CODICE SUPERVISORE
Tasto	CL-EX	: CANCELLAZIONE CODICE
Tasto	#	: CONFERMA / CODICE SUCCESSIVO
Tasto	*	: ANNULLA / USCITA

Sul display è visualizzato:

MODIFICA CODICI
Cod: 000




CANCELLAZIONE DI TUTTI I CODICI MEMORIZZATI

Per cancellare tutti i codici memorizzati (tutti gli impianti) occorre:

-  Premere il tasto **CL-EX**

Sul display viene visualizzato:

(CLEAR) ANNULLA
TUTTI I CODICI

-  Premere il tasto **CL-EX** per cancellare tutti i codici memorizzati
-  Premere il tasto ***** per uscire
-  Il tasto **#** non è utilizzabile

> ATTENZIONE <

Tutti i codici utente precedentemente memorizzati sono stati cancellati. Per poterli utilizzare occorrerà definirli nuovamente. Il codice SUPERVISORE non viene modificato.

MODIFICA CODICI

Sul display viene visualizzato:

MODIFICA CODICI
Cod: 000 ————— **Codici utente (da 000 a 100)**

-  Premere il tasto **↓** per selezionare il codice SUPERVISORE

MODIFICA CODICE
SUPERVISORE ————— **Codice supervisore**

-  Premere il tasto **↑** per selezionare i codici UTENTE

MODIFICA CODICI
Cod: 000

☞ Premere i tasti [0] .. [9] per selezionare il codice da modificare (da 001 a 100)

☞ Premere il tasto [#] per confermare

Sul display viene visualizzato:

MODIFICA CODICE
YYYYY XXX

Dove XXX = Codice da 001 a 100

001 = Codice utente n°1 - 100 = Codice utente n°100

YYYYY = Nome associato all'impianto

Il numero del codice e il nome dell'impianto compaiono solo se al codice non è stato associato un nome. In caso contrario viene visualizzato solamente il nome associato.

CANCELLAZIONE DEL CODICE SELEZIONATO

Se nella posizione selezionata (01 a 100 o SUPERVISORE) è presente un codice ma si intende liberare la posizione, per cancellare il codice presente occorre:

☞ Premere il tasto **CL-EX**

Sul display viene visualizzato:

ANNULLATO CODICE
YYYYY XX

☞ Premere il tasto [*] oppure il tasto [#] per confermare la cancellazione e uscire

➤ ATTENZIONE <

Non cancellate il codice SUPERVISORE a meno che non sia strettamente necessario. Cancellandolo non sarà più possibile accedere all'ambiente di predisposizione utente della centrale. Sarà perciò necessario richiedere all'installatore una nuova programmazione della centrale.

MODIFICA DEL VALORE DEL CODICE SELEZIONATO

Quando sul display è visualizzato:

MODIFICA CODICE
YYYYY XXX

☞ Premere il tasto [#] per accedere alla modifica del valore del codice

NUOVO CODICE

Il codice può avere un valore a 4, 5 o 6 cifre a seconda della programmazione dell'installatore

Sul display viene visualizzato:

CONFERMA CODICE

☞ Digitare nuovamente il codice per confermarne il corretto inserimento

In caso di digitazione di un codice errato sul display viene visualizzato:

!!! ERRORE !!!

➤ ATTENZIONE <

Il messaggio di errore compare anche quando si cerca di inserire un codice con un valore uguale, maggiore o minore di 1 rispetto al valore di un codice già esistente per l'impianto selezionato. Per esempio, se per l'impianto selezionato è già stato memorizzato il codice utente 030 con valore 45678 non sarà possibile inserire alcun codice utente con valore 45677 oppure 45679.

☞ Premere il tasto [*] oppure [#] per uscire per ripetere la procedura di modifica del codice.

Se invece il codice viene confermato correttamente sul display viene visualizzato:



CODICE OK
#####

➤ ATTENZIONE <

In caso di modifica di un codice già esistente, da questo momento in poi il codice selezionato avrà il nuovo valore ma manterrà le sue altre caratteristiche (Abilitazione all'inserimento/disinserimento, gruppi inseribili, parzializzazione).

Se il codice inserito è nuovo non sarà abilitato a svolgere alcuna operazione (inserimento/disinserimento o parzializzazione). Per l'abilitazione occorre richiedere una nuova programmazione da parte dell'installatore.

 Premere il tasto  per confermare

 Premere il tasto  per uscire

Sullo schermo viene visualizzato:

MODIFICA CODICI
--- ATTENDERE ---

Al termine della registrazione dei codici la centrale torna in stato di ACCESSO SUPERVISORE.

> ATTENZIONE <





E' possibile inserire due codici con lo stesso valore se appartengono a diversi impianti. Il loro utilizzo sarà possibile solamente dalle console o dalle tastiere TP-SDK appartenenti all'impianto a cui il codice è dedicato.

2.1.8 LETTURA CHIAVI

Tasto 

E' possibile fare apprendere al sistema le chiavi disponibili (fino a 64 diverse) da utilizzare per l'inserimento/disinserimento dei gruppi o per la parzializzazione degli stessi.

TASTI VALIDI


Tasti   : SELEZIONE DEL NUMERO DELLA CHIAVE
Tasto **CL-EX** : CANCELLAZIONE CHIAVE
Tasto  : CONFERMA
Tasto  : ANNULLA/USCITA

Sul display è visualizzato:

LETTURA CHIAVI
Key: 00

CANCELLAZIONE DI TUTTE LE CHIAVI MEMORIZZATE



Per cancellare tutte le chiavi memorizzate (tutti gli impianti) occorre:

 Premere il tasto **CL-EX**

Sul display viene visualizzato:

**(CLEAR) ANNULLA
TUTTE LE CHIAVI**

 Premere il tasto **CL-EX** per cancellare tutte le chiavi memorizzate

 Premere il tasto  per uscire senza cancellare le chiavi

> ATTENZIONE <

Tutte le chiavi utente precedentemente memorizzate sono state cancellate.
Per poterle utilizzare occorrerà leggerle nuovamente.



LETTURA DELLA CHIAVE

Sul display è visualizzato:

LETTURA CHIAVI
Key: 00

Key = Numero Chiave (da 01 a 64)

 Premere i tasti  ..  per selezionare la chiave da leggere e memorizzare (da 01 a 64)

 Premere il tasto  per confermare

Sul display viene visualizzato:

INSERIRE CHIAVE
YYYYY XX

Dove XX= Numero Chiave da 01 a 64

01 = Chiave n°1


64 = Chiave n°64

YYYYY = Nome associato all'impianto durante la programmazione dell'installatore

Il numero chiave e il nome dell'impianto compaiono solo se alla chiave non è stato associato un nome. In caso contrario viene visualizzato solamente il nome associato.



CANCELLAZIONE DELLA CHIAVE SELEZIONATA

Se nella posizione selezionata (01 a 64) è già stata memorizzata una chiave ma si intende liberare la posizione e cancellarla occorre:

 Premere il tasto **CL-EX**

Sul display viene visualizzato:

ANNULLATA CHIAVE
YYYYY XX

 Premere il tasto  oppure  per confermare

Sul display è visualizzato:

INSERIRE CHIAVE
YYYYY XX

☞ Inserire la nuova chiave nell'attivatore

Quando la chiave viene letta correttamente sul display viene visualizzato:

LETTA CHIAVE
YYYYY XX

☞ Premere il tasto [#] oppure [*] per confermare

Sul display è visualizzato:

LETTURA CHIAVI
Key: 00

Ripetere la procedura "Lettura della chiave" per la lettura di un'altra chiave.

Al termine della lettura e memorizzazione di tutte le chiavi premere il tasto [*] per uscire.

Sullo schermo viene visualizzato:

LETTURA CHIAVI
- - - ATTENDERE - - -

Al termine la centrale torna in stato di ACCESSO SUPERVISORE

2.1.9 STAMPA MEMORIA EVENTI

Tasto [9]

E' possibile eseguire la stampa di tutti gli eventi memorizzati dalla centrale solamente se la centrale è stata abilitata alla connessione di una stampante sulla sua linea seriale.

L'opzione "Connessione Seriale" (vedere pag. B3 e B4) deve essere impostata su "Stampante".

TASTI VALIDI

Tasto [#] : CONFERMA STAMPA

Tasto [*] : ANNULLA/USCITA

Sul display è visualizzato:

STAMPA EVENTI
IMPIANTO ?

☞ Premere il tasto [#] per confermare

☞ Premere il tasto [*] per uscire e tornare in ACCESSO SUPERVISORE

Sul display viene visualizzato:

STAMPA EVENTI
IN CORSO

Al termine della stampa degli eventi in memoria la centrale torna in stato di ACCESSO SUPERVISORE

➤ ATTENZIONE ◀

La stampa viene attivata solo nelle seguenti condizioni:

- 1) la linea seriale è abilitata per la stampante
- 2) una stampante seriale viene collegata sulla porta seriale della centrale
- 3) la stampante è accesa e pronta ("On-Line")

Di seguito potete visualizzare un esempio di stampa della memoria eventi:

	NOME CODICE e DATA E ORA della STAMPA EVENTI	NOME IMPIANTO	EVENTO	NOME ASSOCIATO AL PROGRAMMA	DISPOSITIVO o NOME MODULO/INGRESSO o TIPO DI COMANDO	NOME CODICE o DISPOSITIVO
	RICHIESTA STAMPA EVENTI ACCESSO : SUPERVISORE 25 GIU 00 11:55					
DATA EVENTO	22/06 11:44		ACCESSO MASTER		Tastiera 1	SUPERVISORE
ORA EVENTO	22/06 11:44		FUSIBILE BRUC.		TAVERNA	
	22/06 11:43	Ut.1	DISINSERIMENTO	Notte	COMANDO REMOTO	
	22/06 11:42	Ut.1	INSERIMENTO	Notte	COMANDO REMOTO	
	22/06 11:42	Ut.1	DISINSERIMENTO	Notte	COMANDO REMOTO	
	22/06 11:42	Ut.1	ALLARME	GENERALE	SALA EST	
	22/06 11:42	Ut.1	ALLARME	GENERALE	PORTONE	
	22/06 11:42	Ut.1	INSERIMENTO	GENERALE	COMANDO REMOTO	
	22/06 11:41		ACCESSO MASTER		Tastiera 1	
	22/06 11:41		FUSIBILE BRUC.		TAVERNA	SUPERVISORE
	22/06 11:31		ACCESSO MASTER		Tastiera 1	
	22/06 11:29		ACCESSO MASTER		Tastiera 1	SUPERVISORE

2.1.10 BLOCCO DEI COMUNICATORI TELEFONICI

Tasto **CL-EX**

Consente di bloccare **tutti i comunicatori telefonici** attivati (vengono bloccati i comunicatori per tutti gli impianti).

TASTI VALIDI

Tasto	CL-EX	: BLOCCO DI TUTTI I COMUNICATORI ATTIVATI
Tasto	#	: BLOCCO DI TUTTI I COMUNICATORI ATTIVATI
Tasto	*	: USCITA

Sul display è visualizzato:

**BLOCCO
COMUNICATORI ?**

☞ Premere il tasto **CL-EX** per bloccare tutti i comunicatori attivati

☞ Premere il tasto ***** per uscire

La centrale torna in stato di **ACCESSO SUPERVISORE**

2.1.11 ESCLUSIONE ALLARME ZONA O ALLARME TAMPER ZONA

Tasto **↑**

Consente di escludere volontariamente uno o più ingressi dalla rilevazione degli allarmi zona o dell'allarme tamper di zona.

TASTI VALIDI

Tasti	0 ... 9	: SELEZIONE DELL'INGRESSO (TRE CIFRE)
Tasto	↑	: SELEZIONE DELL'INGRESSO PRECEDENTE
Tasto	↓	: SELEZIONE DELL'INGRESSO SUCCESSIVO
Tasto	CL-EX	: RITORNO AL PRIMO INGRESSO DISPONIBILE DELLA SCHEDA CPU
Tasto	#	: PROGRAMMAZIONE STATO DELL'INGRESSO
Tasto	*	: USCITA

Sul display è visualizzato:

**BLOCCO INGR. 128
XXXXXXXX: ZYY**

Dove ZYY = Numero della zona 01 - 16 (relativa al modulo selezionato)
Z01 = Zona 1
Z16 = Zona 16

XXXXXXXX = Nome associato al modulo ingressi durante la programmazione dell'installatore

Il numero della zona e il nome del modulo compaiono solo se all'ingresso non è stato associato un nome. In caso contrario viene visualizzato solamente il nome associato.

☞ Premere i tasti **0** .. **9** (tre cifre) per selezionare l'ingresso se si conosce il numero progressivo dello stesso (per esempio per l'ingresso 88 premere 088)
oppure

☞ Premere i tasti **↑** o **↓** fino al raggiungimento dell'ingresso desiderato (visualizzato sul display)

➤ ATTENZIONE <

Quando si cerca di selezionare un ingresso della centrale che non è stato associato ad alcun gruppo sul display viene visualizzato: **NON UTILIZZATO**

Quando si cerca di selezionare un ingresso della centrale che appartiene ad un modulo non esistente, sul display viene visualizzato: **NON PRESENTE**

☞ Premere il tasto **#** per confermare

Sul display viene visualizzato:

XXXXXXXX: ZYY
sta I tam I

Dove: ZYY = Numero zona
XXXXXXXX = Nome del modulo
tam = Stato dell'allarme tamper zona
(I = abilitato, O = disabilitato)
sta = Stato dell'allarme zona
(I = abilitato, O = disabilitato)

☞ Premere il tasto **#** ripetutamente fino al raggiungimento della condizione desiderata

XXXXXXXX: ZYY
sta I tam O

Per esempio in caso di allarme zona abilitato e di allarme tamper zona disabilitato sullo schermo viene visualizzato:







☞ Premere il tasto ***** per salvare la condizione visualizzata e uscire

La condizione impostata rimane valida fino ad una successiva programmazione della stessa.

☞ Premere il tasto ***** nuovamente per tornare in **ACCESSO SUPERVISORE**



Consente di visualizzare il contenuto della memoria degli eventi memorizzati dalla centrale.


TASTI VALIDI

Tasti	 	: SELEZIONE DELL'UTENZA (IMPIANTO)
Tasto		: EVENTO PRECEDENTE
Tasto		: EVENTO SUCCESSIVO
Tasto	MEM	: EVENTO SEGUENTE - ESTENSIONI EVENTO
Tasto	CL-EX	: CANCELLAZIONE VISUALIZZAZIONI DI ALLARME (LED)
Tasto		: CONFERMA
Tasto		: ANNULLA/USCITA

Sul display viene visualizzato:

**VISUALIZZ.EVENTI
IMPIANTO ?**

☞ Premere i tasti  ..  per selezionare l'utenza (impianto) di cui si vogliono visualizzare le memorie (da 01 a 08) oppure:

☞ Premere il tasto  per selezionare le memorie di tutte le utenze compresi i comandi di manutenzione

Sul display viene visualizzato:

16/12 11:35 xxxxx — Data e ora dell'evento
yyyyyyyy zzzzzz — Nome dell'utenza (impianto)
 — Nome del programma
 — Evento

☞ Premere il tasto **MEM** per visualizzare le informazioni aggiuntive (sottoevento) relative all'evento selezionato:

Dispositivi — Nome del dispositivo su cui viene rilevato l'evento
ccccccc — Nome del codice

☞ **MEM**

16/12 11:35 — Data e ora dell'evento
ACCESSO MASTER — Digitazione di codice utente Master

oppure


Tastiera 1 —
MANUTENZIONE — Codice digitato su tastiera 1
 — Codice Utente Master (o di manutenzione)


☞ **MEM**

16/12 11:50 Ut1 — Data e ora dell'evento e nome dell'utente
DISINSE.GENERALE — Evento (Disinse.) e nome del gruppo (Generale)

☞ Premere il tasto **MEM** per passare all'evento/sottoevento successivo in memoria

Tastiera 1 — Codice digitato su tastiera 1
MARIO — Nome del Codice Utente utilizzato

☞ Premere il tasto  per passare all'evento precedente

☞ Premere il tasto  per passare all'evento successivo

Quando si raggiunge il primo o l'ultimo evento in memoria sul display viene visualizzato:

**INIZIO MEMORIA
EVENTI**

**FINE MEMORIA
EVENTI**

☞ Premere il tasto  per uscire

La centrale torna in stato di ACCESSO SUPERVISORE

2.1.13 CANCELLAZIONE DEI LED DI CONTROLLO GENERALE

Tasto **MEM + CLEAR**

Consente di cancellare la visualizzazione (spegnere) i led relativi ai controlli generali della centrale presenti sulla console. L'allarme rilevato rimane memorizzato nella memoria eventi.

TASTI VALIDI

Tasto	MEM	:	EVENTO SEGUENTE - ESTENSIONI EVENTO
Tasto	CL-EX	:	CANCELLAZIONE LED DI CONTROLLO GENERALE

☞ Premere il tasto **MEM**

Sul display viene visualizzato:

**VISUALIZZ.EVENTI
IMPIANTO ?**

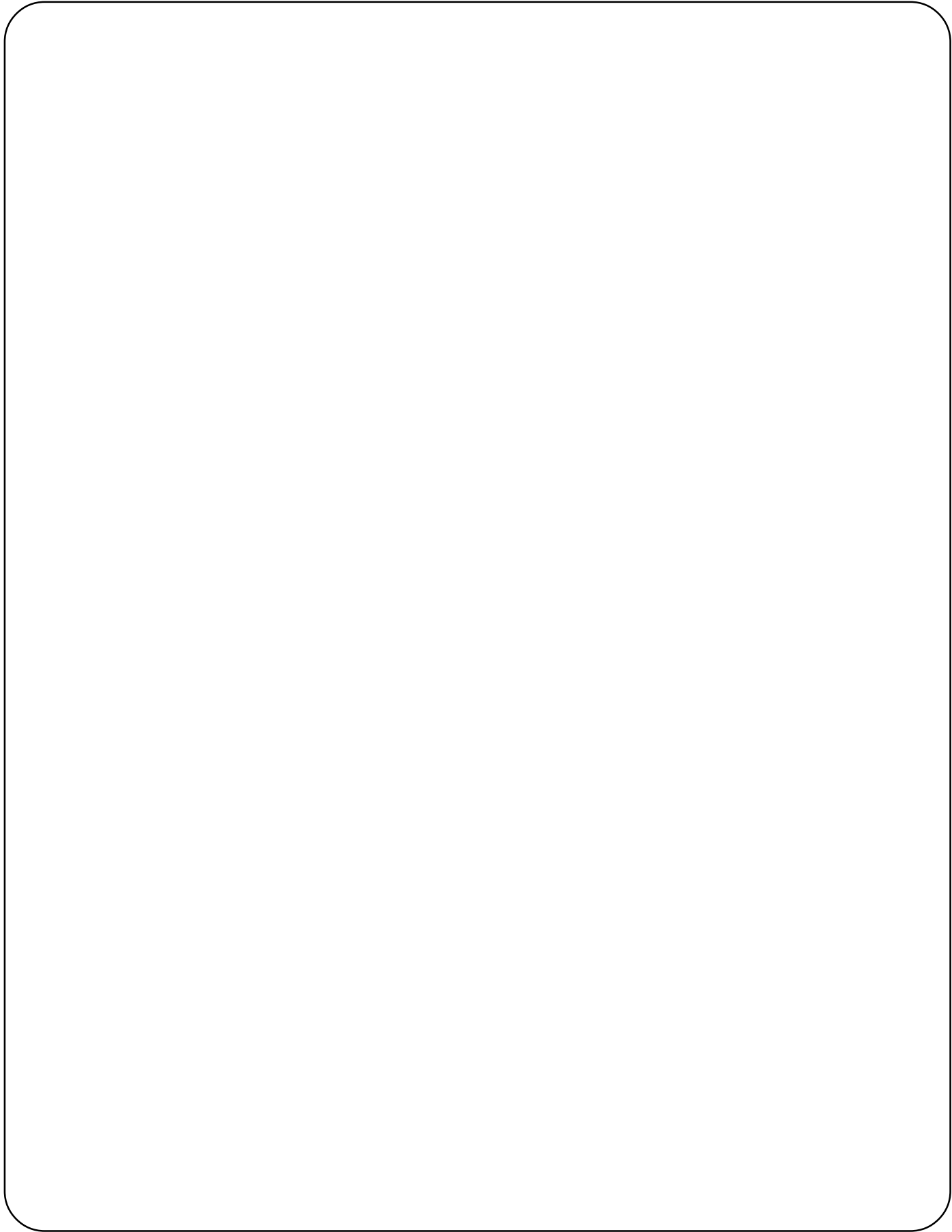
☞ Premere il tasto **CL-EX**

Sul display viene visualizzato:

-- ATTENDERE --

La centrale torna automaticamente in stato di Stand-By (Riposo)





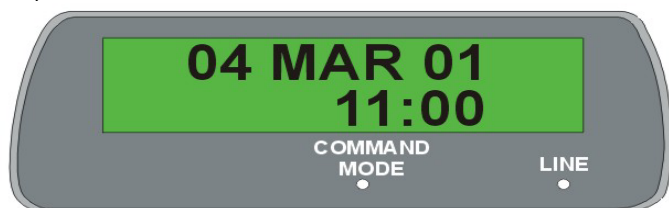
3. OPERAZIONI UTENTE - Attraverso i Codici Utente abilitati

➤ ATTENZIONE <

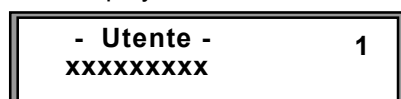
- ☞ Sono disponibili unicamente i codici utente programmati durante la fase di installazione
- ☞ I codici utente sono tutti composti dallo stesso numero di cifre (programmati dall'installatore)

1) Digitare il codice utente (da 4 a 6 cifre a seconda della programmazione)

2) Il led COMMAND MODE si accende fisso



e sul display viene visualizzato :



Se non viene digitato alcun tasto per più di 10 secondi la centrale torna in condizione di Stand-by

3.1 OPERAZIONI ESEGUIBILI

OPERAZIONI ESEGUIBILI ATTRAVERSO I CODICI UTENTE

Tasto	0	: Non utilizzato
Tasto	1	: Inserimento/Disinserimento o Parzializzazione/Fine Parzializzazione del Programma 1
Tasto	2	: Inserimento/Disinserimento o Parzializzazione/Fine Parzializzazione del Programma 2
Tasto	3	: Inserimento/Disinserimento o Parzializzazione/Fine Parzializzazione del Programma 3
Tasto	4	: Inserimento/Disinserimento o Parzializzazione/Fine Parzializzazione del Programma 4
Tasto	5	: Inserimento/Disinserimento o Parzializzazione/Fine Parzializzazione del Programma 5
Tasto	6	: Inserimento/Disinserimento o Parzializzazione/Fine Parzializzazione del Programma 6
Tasto	7	: Non utilizzato
Tasto	8	: Non utilizzato
Tasto	9	: Non utilizzato
Tasto	#	: Uscita
Tasto	*	: Uscita
Tasto	↑	: Esecuzione delle operazioni di TEST dei programmi
Tasti	1 ... 6	: Test ingressi/uscite programma (Programmi da 1 a 6)
Tasto	↓	: Esecuzione delle FUNZIONI VARIE
Tasti	1 ... 6	: Caratteristiche inserimento automatico programma (Programmi da 1 a 6)
Tasto	↓	: Cambio codice utente
Tasto	#	: Telecomandi
Tasto	7	: Verifica stato / Attivazione-Disattivazione telecomando 7
Tasto	8	: Verifica stato / Attivazione-Disattivazione telecomando 8
Tasto	9	: Verifica stato / Attivazione-Disattivazione telecomando 9
Tasto	0	: Verifica stato / Attivazione-Disattivazione telecomando 0
Tasto	8	: Non utilizzato
Tasto	9	: Non utilizzato
Tasto	MEM	: Letture/stampe memorie utenza (impianto) e cancellazione led di memoria
Tasto	0	: Stampa memorie utente
Tasto	CL-EX	: Cancellazione dei led di memoria programma dell'utente (impianto)
Tasto	CL-EX	: Esecuzione delle operazioni di esclusione zone e blocco comunicatori
Tasto	CL-EX	: Blocco dei comunicatori dell'utenza (impianto)

TASTI VALIDI

Tasti	1 6	: SELEZIONE DEL PROGRAMMA
Tasto	#	: CONFERMA / ESEGUI
Tasto	*	: ANNULLA/USCITA

Dopo l'inserimento del codice utente sul display è visualizzato:

- Utente -	1	Numero utenza
xxxxxxxx		Nome associato al codice utente

Durante la programmazione dell'installatore, ad ogni codice utente si può associare un nome (nome operatore), un valore (da 4 a 6 cifre), e le funzioni di Inserimento/disinserimento oppure di Parzializzazione/Fine parzializzazione. E' inoltre possibile definire su quali programmi dell'impianto (utenza) il codice stesso può operare.

Ricordiamo che ad ogni impianto possono essere associati fino a 6 programmi e che il codice può essere abilitato per operare su uno solo o su più programmi fino al massimo di 6 programmi.

E' possibile inserire più programmi contemporaneamente. Alla prima digitazione del numero del programma lo stesso viene inserito (Led relativo acceso) alla digitazione successiva il programma viene disinsertito (Led relativo spento).

INSERIMENTO /DISINSERIMENTO DI UNO O PIÙ PROGRAMMI

➡ Premere i tasti da **1** a **6** per selezionare il programma da inserire/disinserire (sono accettati solo i programmi per i quali il codice è abilitato).

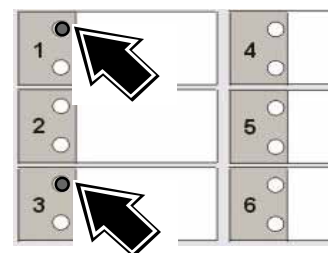
➡ Premere i tasti da **1** a **6** per selezionare i successivi programmi da inserire/disinserire

I led gialli relativi ai programmi inseriti si accendono fissi

(Es. in figura - Programmi 1 e 3 inseriti)

➡ Premere il tasto **#** per confermare e tornare in condizione di data/ora

Dopo l'inserimento/disinserimento dei programmi, se non viene digitato alcun tasto per un tempo di 10 secondi, la centrale torna automaticamente in condizione di data/ora.



➤ ATTENZIONE <

Se il codice è abilitato al solo inserimento non è possibile disinserire i programmi.

La centrale è ora in funzione e pronta a rilevare allarmi sugli ingressi che appartengono ai programmi selezionati (Led di programma acceso). Quando tutti i led di programma sono spenti la centrale è in condizione di Stand-By (Riposo).

3.1.1.1 INSERIMENTO DELL'IMPIANTO CON ESCLUSIONE VOLONTARIA ZONE

TASTI VALIDI

Tasti	1 6	: SELEZIONE DEL PROGRAMMA
Tasto	CL-EX	: ESCLUSIONE VOLONTARIA DELLA ZONA VISUALIZZATA
Tasto	#	: CONFERMA / ESEGUI
Tasto	*	: ANNULLA/USCITA

Dopo la digitazione del codice utente sul display è visualizzato:

- Utente -	1	Numero utenza
xxxxxxxx		Nome associato al codice utente

Durante la fase di inserimento di un programma è possibile decidere di escludere volontariamente una o più zone facenti parte del programma in fase di inserimento.

ESCLUSIONE VOLONTARIA DI UNA ZONA DI UN GRUPPO

➡ Premere il tasto **CL-EX**

Sul display viene visualizzato:


- Utente - EXCL	Comando di esclusione volontaria per le zone istantanee del programma
xxxxxxxx	
- Utente - EXCL *	Comando di esclusione volontaria per le zone ritardate del programma
xxxxxxxx	

➡ Premere i tasti da **1** a **6** per selezionare il programma da inserire (sono accettati solo i programmi per i quali il codice è abilitato).

Sul display viene visualizzato:

ESCLUSIONE EXCL
xxxxxxx

Nome della prima zona associata al programma selezionato

☞ Premere il tasto  per passare all'ingresso zona successivo del programma selezionato
Quando si raggiunge la zona che si intende escludere volontariamente:


☞ Premere il tasto **EXCL**


La zona selezionata rimarrà esclusa fino al successivo reinserimento del programma


Sul display viene visualizzato:

ZONA ESCLUSA
xxxxxxx

Nome della zona esclusa


☞ Premere il tasto  per passare all'ingresso zona successivo del programma selezionato e premere **EXCL** per tutte le zone da escludere

☞ Premere il tasto  per annullare l'esclusione volontaria zone e tornare alla fase di inserimento

☞ Premere il tasto  per concludere la fase di esclusione volontaria e inserire il programma selezionato

☞ Ripetere le fasi descritte per tutti gli altri programmi da inserire





Al termine della fase di inserimento dei gruppi i **led gialli relativi ai programmi inseriti rimangono accesi fissi**.

☞ Premere il tasto  per confermare e tornare in condizione di data/ora

Dopo l'inserimento/disinserimento dei programmi, se non viene digitato alcun tasto per un tempo di 10 secondi, la centrale torna automaticamente in condizione di data/ora.

3.1.1.2 INSERIMENTO DELL'IMPIANTO CON ESCLUSIONE DELLE ZONE APERTE

TASTI VALIDI

Tasti	 	: SELEZIONE DEL PROGRAMMA
Tasto	CL-EX	: ESCLUSIONE DELLA ZONA APERTA
Tasto		: CONFERMA / ESEGUI
Tasto		: ANNULLA/USCITA

Dopo l'inserimento del codice utente sul display è visualizzato:



- Utente - 1
xxxxxxx

Numero utenza

Nome associato al codice utente

Durante la fase di inserimento di un programma se ci sono delle zone aperte o comunque in uno stato diverso da quello di riposo, occorre escluderle per evitare la generazione di un allarme.

INSERIMENTO DI UN PROGRAMMA CONTENENTE UNA ZONA APERTA

☞ Premere i tasti da  a  per selezionare il programma da inserire (sono accettati solo i programmi per i quali il codice è abilitato).

Se una o più zone appartenenti al programma in inserimento sono aperte sul display viene visualizzato:

VERIFICARE EXCL
xxxxxxx

Comando di esclusione zone

Nome della zona aperta da escludere

Il led giallo relativo al gruppo in fase di inserimento inizia a lampeggiare per segnalare che ci sono delle zone aperte.

☞ Premere il tasto **CL-EX** per escludere la zona visualizzata sul display

Sul display viene visualizzato:

ZONA ESCLUSA
xxxxxxx

Nome della zona esclusa

Se vi sono altre zone aperte esse vengono visualizzate una per volta. In questo caso occorre ripetere l'esclusione per tutte le zone trovate aperte. Al termine dell'esclusione di tutte le zone aperte sul display viene visualizzato:

FINE ESCLUSIONI
!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

Dopo circa 5 secondi sul display viene visualizzato:

**INSERIMENTO
ESEGUITO**



Il led giallo relativo al programma inserito si accende fisso per confermare l'inserimento del programma.

☞ Ripetere le fasi descritte per tutti gli altri programmi da inserire

Al termine dell'inserimento di tutti i programmi

☞ Premere il tasto **[#]** per confermare e tornare in condizione di data/ora
Dopo l'inserimento/disinserimento dei gruppi, se non viene digitato alcun tasto per un tempo di 10 secondi, la centrale torna automaticamente in condizione di data/ora.



3.1.1.3 BLOCCO DEI COMUNICATORI DELL'UTENTE

Tasto CL-EX

Consente di bloccare tutti i comunicatori telefonici attivati relativi all'utente selezionato.

TASTI VALIDI

Tasto	CL-EX + Tasto CL-EX	:	BLOCCO DEI COMUNICATORI
Tasto	[*]	:	USCITA

☞ Premere il tasto **CLEAR**

Sul display viene visualizzato:

- Utente - EXCL xxxxxxx	<p>— Premere tasto CL-EX per bloccare i comunicatori</p> <p>— Nome associato al codice utente</p>
--	---

☞ Premere il tasto **CLEAR** per bloccare i comunicatori attivi relativi all'impianto

☞ Premere il tasto **[*]** per uscire

La centrale torna in stato di riposo

3.1.2 PARZIALIZZAZIONE DI UN IMPIANTO

Tasti [1]..[6]

Quando la centrale è inserita (**almeno uno dei programmi è inserito**), è possibile disabilitare il riconoscimento degli allarmi su alcune zone prestabilite. La funzione di esclusione temporanea delle zone è chiamata parzializzazione.

IL COMANDO DI PARZIALIZZAZIONE

La parzializzazione della centrale può essere ottenuta nei seguenti modi:

- ☞ Digitando su una delle console o su una tastiera un codice abilitato alla parzializzazione (può essere uno qualunque dei codici utente abilitato alla parzializzazione).
- ☞ Inserendo nell'attivatore una chiave abilitata alla parzializzazione.

➤ ATTENZIONE ◀

Quando il codice o la chiave utilizzati sono abilitati alla parzializzazione simultanea (vedere la programmazione dell'installatore), digitando il codice oppure inserendo la chiave tutti i programmi ad essi associati vengono parzializzati simultaneamente.

FINE DELLA PARZIALIZZAZIONE

La fine della parzializzazione può essere ottenuta nei seguenti modi:

- ☞ Digitando nuovamente su una console o su una tastiera un codice abilitato alla parzializzazione
- ☞ Inserendo nuovamente nell'attivatore una chiave abilitata alla parzializzazione.

La fine della parzializzazione può inoltre avvenire in modo automatico nelle seguenti condizioni:

- ☐ alla fine delle fasce orarie di parzializzazione
- ☐ alla scadenza del tempo massimo di parzializzazione (chiedere all'installatore)

La prima delle due condizioni che interviene termina la fase di parzializzazione della centrale.

FASCE ORARIE DI PARZIALIZZAZIONE

L'installatore può definire fino a 16 fasce orarie di parzializzazione per ogni programma. Ciò significa che il comando di parzializzazione viene ritenuto valido solamente quando è eseguito all'interno di una delle fasce orarie specificate. Per esempio se la parzializzazione è valida dalle 08:00 alle 12:00 di ogni giorno feriali per permettere l'accesso a personale di servizio, digitando il codice di parzializzazione entro tale fascia oraria, le zone prestabilite verranno escluse dal riconoscimento degli allarmi. La parzializzazione terminerà automaticamente allo scadere del periodo di parzializzazione (nell'esempio alle 12:00) e le zone verranno automaticamente incluse nuovamente nel riconoscimento degli allarmi. Il codice di parzializzazione digitato fuori delle fasce orarie stabilite non avrà alcun effetto.

DURATA DELLA PARZIALIZZAZIONE

L'installatore può definire un tempo massimo di parzializzazione al termine del quale le zone escluse verranno automaticamente incluse nuovamente nel riconoscimento degli allarmi.

SEGNALE DI PREAVVISO

L'installatore può impostare un segnale di preavviso che può essere attivato da 1 a 90 minuti prima della scadenza del tempo massimo di parzializzazione.

TASTI VALIDI

Tasti	1 6	: SELEZIONE DEL PROGRAMMA DA PARZIALIZZARE
Tasto	#	: CONFERMA / ESEGUI
Tasto	*	: ANNULLA/USCITA

Quando la centrale è inserita (almeno uno dei programmi è attivo), il led relativo al programma inserito è acceso (nella figura a lato i programmi 1, 2 e 3 sono inseriti). Dopo l'inserimento del codice abilitato alla parzializzazione sul display viene visualizzato:

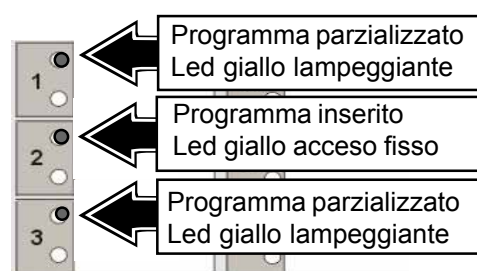
- Utente -	1	Numero utenza
xxxxxxxxx		Nome associato al codice utente



Ricordiamo che ad ogni impianto possono essere associati fino a 6 programmi e che il codice può essere abilitato per operare su uno solo o su più programmi fino al massimo di 6 programmi. Se il codice è abilitato è possibile parzializzare più programmi contemporaneamente. Alla prima digitazione del numero del programma lo stesso viene parzializzato (Led relativo lampeggiante) alla digitazione successiva il programma viene inserito nuovamente (Led relativo acceso).

PARZIALIZZAZIONE DI UNO O PIÙ PROGRAMMI

- ➡ Premere i tasti da **1** a **6** per selezionare il programma da parzializzare (sono accettati solo i programmi inseriti per i quali il codice è abilitato alla parzializzazione).
- ➡ Premere i tasti da **1** a **6** per selezionare i successivi programmi da parzializzare.
I led gialli relativi ai programmi parzializzati iniziano a lampeggiare (Es. in figura - i programmi 1 e 3 sono parzializzati mentre il programma 2 è normalmente inserito)



> ATTENZIONE <

Quando il codice o la chiave utilizzati sono abilitati alla parzializzazione simultanea non occorre più selezionare i gruppi in quanto essi sono automaticamente parzializzati.

- ➡ Premere il tasto **#** per confermare e tornare in condizione di data/ora
Dopo la parzializzazione, se non viene digitato alcun tasto per un tempo di 10 secondi, la centrale torna automaticamente in condizione di data/ora.

La centrale è ora in funzione e pronta a rilevare allarmi sugli ingressi appartenenti ai programmi selezionati (Led di programma accesi), mentre gli ingressi appartenenti ai programmi parzializzati (Led di programma lampeggianti) sono in condizione di riposo. Se tutti i Led di programma sono spenti la centrale è in condizione di Stand-By (Riposo).

La condizione di parzializzazione è valida fino al disinserimento dei programmi, fino alla successiva digitazione di un codice di parzializzazione, fino al termine della fascia di parzializzazione, oppure fino al termine del tempo massimo di parzializzazione.

SEGNALAZIONE DI AVVENUTA PARZIALIZZAZIONE

Nella memoria degli eventi è possibile visualizzare la data e l'ora di inizio/fine dell'operazione di parzializzazione.

3.1.3 PROCEDURA PER IL TEST DEI PROGRAMMI

Tasto **↑**

TASTI VALIDI

Tasti	1 6	: SELEZIONE DEL NUMERO DEL PROGRAMMA
Tasto	↑	: ACCESSO ALL'AMBIENTE DI TEST
Tasto	↓	: PASSAGGIO ALL'INGRESSO ZONA SUCCESSIVO
Tasto	#	: CONFERMA
Tasto	*	: ANNULLA/USCITA oppure (SOLO TEST degli INGRESSI)

Questa funzione permette di verificare lo stato delle zone di un programma e delle relative uscite (se richiesto).

Per eseguire il test occorre che la centrale sia in stato di riposo (nessun programma inserito).

In sequenza vengono visualizzate tutte le zone appartenenti ad un programma e per ognuna di esse verrà specificato lo stato corrente.

Dopo l'inserimento del codice utente sul display viene visualizzato:

- Utente -	1	Numero utenza
xxxxxxxxx		Nome associato al codice utente

ACCESSO ALL'AMBIENTE DI TEST DEI PROGRAMMI

☞ Premere il tasto **[↑]** accedere all'ambiente di test dei programmi.

Sul display viene visualizzato:

- Utente - TEST
xxxxxxxx

Ambiente di test dei programmi

☞ Premere i tasti da **[1]** a **[6]** per selezionare il programma da controllare (sono accettati solo i programmi per i quali il codice è abilitato).

E' possibile controllare un solo programma per volta.

Sul display viene visualizzato:

TEST GRUPPO
xxxxxxxx

Nome associato al programma

☞ Premere il tasto **[#]** per confermare

Sul display viene visualizzato:

TEST OUTS GRUPPO
xxxxxxxx

Nome associato al programma

☞ Premere il tasto **[#]** per eseguire il test degli ingressi ed il test delle uscite del programma.

Il test degli ingressi, in caso di zona in allarme, attiva le uscite definite dall'installatore nella casella "Test Zone" relativa al programma selezionato.

Il test delle uscite del programma attiva le uscite definite dall'installatore nella casella "Test Uscite" relativa al programma selezionato.

☞ Premere il tasto **[*]** per eseguire solamente il test degli ingressi del programma

Sul display viene visualizzato:

xxxxx
STATO | _ _ _ _

Nome associato all'ingresso del programma selezionato

Stato dell'ingresso

I diversi stati dell'ingresso sono visualizzati nel seguente modo:

xxxxxxxxx STATO	T	Ingresso di un programma in fase di test
	I	Ingresso di un programma inserito
	P	Ingresso di un programma parzializzato
	X	Ingresso escluso
	x	Ingresso autoescluso
	-	Ingresso di un programma non inserito (a riposo)
	T	Ingresso con Autoprotezione attiva
	t	Ingresso con memoria Autoprotezione
	X	Ingresso con Autoprotezione esclusa
	-	Ingresso non in Autoprotezione (a riposo)
	A	Ingresso in Allarme
	a	Ingresso in memoria Allarme
	X	Ingresso con Autoprotezione esclusa
	-	Ingresso non Autoprotezione (a riposo)
	S	Ingresso non a riposo
	-	Ingresso a riposo

➤ ATTENZIONE <

Quando un ingresso radio non è più disponibile (guasto) oppure è stato rimosso (cancellato) dall'installatore sul display compare la seguente indicazione:

xxxxx
STATO | _ **X X** _

Ingresso radio rimosso (cancellato)

☞ Premere il tasto **[*]** per uscire dall'ambiente di test oppure

☞ Premere il tasto **[↓]** o il tasto **[#]** per visualizzare lo stato della zona successiva del programma.

Al raggiungimento dell'ultima zona del gruppo sul display viene visualizzato:

ZONE
ESAURITE

☞ Premere il tasto **[*]** per uscire dall'ambiente di test

3.1.4 VISUALIZZAZIONE MEMORIA EVENTI

Tasto **MEM**

Consente di visualizzare il contenuto della memoria degli eventi relativi all'impianto selezionato.

TASTI VALIDI

Tasto		:	EVENTO PRECEDENTE
Tasto		:	EVENTO SUCCESSIVO
Tasto	MEM	:	EVENTO SUCCESSIVO
Tasto	CL-EX	:	CANCELLAZIONE VISUALIZZAZIONI DI ALLARME (LED)
Tasto		:	STAMPA DELLA MEMORIA EVENTI
Tasto		:	CONFERMA
Tasto		:	ANNULLA/USCITA

Sul display viene visualizzato:

16/12 11:35	xxxxx	Data e ora dell'evento
yyyyyyyy	zzzzzz	Numero dell'utenza (impianto)
		Nome del programma
		Evento

Se esistono informazioni aggiuntive relative all'evento (sottoevento) esse verranno visualizzate sul display in modo automatico in alternanza con l'evento.

16/12 11:35	xxxxx	Codice utilizzato per l'operazione
CCCCCC		(nel caso di inserimento/disinserimento programmi)

Ed eventualmente verrà anche visualizzato:

16/12 11:35	xxxxx	Nome del dispositivo dove è stato digitato il codice
Tastiera 1		(nel caso di inserimento/disinserimento programmi)

Premere il tasto per passare all'evento precedente

Premere il tasto per passare all'evento successivo

Quando si raggiunge il primo o l'ultimo evento in memoria sul display viene visualizzato:

INIZIO MEMORIA EVENTI	FINE MEMORIA EVENTI
----------------------------------	--------------------------------

Premere il tasto oppure il tasto per uscire

La centrale torna in stato di riposo

3.1.4.1 STAMPA DELLA MEMORIE EVENTI

Tasto **MEM + 0**

Consente di stampare gli eventi registrati nella memoria della centrale relativi all'utente selezionato.

TASTI VALIDI

Tasto **MEM** + Tasto : STAMPA DELLA MEMORIA EVENTI DELL'IMPIANTO

Premere il tasto **MEM**

Sul display viene per esempio visualizzato:

16/12 11:35	Ut.1
INSERIM: xxxxxxxx	

Premere il tasto

Sul display viene visualizzato:

STAMPA EVENTI IN CORSO

Al termine della stampa la centrale torna automaticamente in stato di Stand-By

➤ ATTENZIONE <

L'opzione "Connessione Seriale" deve essere impostata su "Stampante".

La stampa viene attivata solo nelle seguenti condizioni:

- 1) la linea seriale è abilitata per la stampante
- 2) una stampante seriale è collegata alla porta seriale della centrale
- 3) la stampante è accesa e pronta ("On-Line")

3.1.4.2 CANCELLAZIONE DEI LED DI ALLARME

Tasto **MEM + CL-EX**

Consente di cancellare (spegnere) la visualizzazione della memoria degli allarmi (LED) sulla console compresi i led di batteria scarica e mancanza rete 230V
L'allarme rilevato rimane registrato nella memoria eventi.

TASTI VALIDI

Tasto **MEM+** Tasto **CL-EX** : CANCELLAZIONE VISUALIZZAZIONI DI ALLARME (LED)

☞ Premere il tasto **MEM**

Sul display viene visualizzato:

16/12 11:35 xxxxx
yyyyyyyy zzzzzz

☞ Premere il tasto **CL-EX**

Sul display viene visualizzato:

- Utente - 1
xxxxxxxxx






I led di memoria di allarme dell'impianto vengono spenti e dopo alcuni secondi la centrale torna in Stand-By

3.1.5 FUNZIONI VARIE

Tasto 

Permette di definire la modalità di funzionamento dei programmatori orari .

TASTI VALIDI


Tasti   : SELEZIONE DEL NUMERO DEL PROGRAMMA
Tasto  : ACCESSO ALL'AMBIENTE FUNZIONI VARIE
Tasto  : CONFERMA
Tasto  : ANNULLA/USCITA

Dopo l'inserimento del codice utente sul display viene visualizzato:

- Utente - 1
xxxxxxxxx

Numero utenza
Nome associato al codice utente



ACCESSO ALL'AMBIENTE FUNZIONI VARIE

☞ Premere il tasto  accedere all'ambiente Funzioni Varie

Sul display viene visualizzato:

- Utente - SPEC
xxxxxxxxx

Ambiente funzioni varie

☞ Premere i tasti da  a  per selezionare il programma da controllare (sono accettati solamente i programmi per i quali il codice è abilitato). E' possibile operare su un solo programma alla volta.

Sul display viene visualizzato:

xxxxxxxxx
yyyyyyyyyy

Nome associato al programma
Modalità di funzionamento dei programmatori orari

Le modalità di funzionamento programmabili sono:


- ☐ **AUTOMATICO** : I programmatori orari funzionano come da programmazione installatore
- ☐ **NO 1 AUTO** : Il primo programmatore orario non viene tenuto in considerazione.
Dopo l'esclusione del primo programmatore orario la funzione torna su AUTOMATICO
- ☐ **MANUALE** : I programmatori orari sono disabilitati - Funzionamento solo in manuale
- ☐ **BLOCCATO** : Il programma è bloccato nello stato in cui si trova (inserito o disinserito) e nessuno può variarne lo stato. In questo stato, nessun codice utente può inserire o disinserire il programma (neanche il codice SUPERVISORE). Per poter tornare ad inserire o disinserire il programma occorre modificare l'opzione BLOCCATO e trasformarla in AUTOMATICO o in MANUALE.

☞ Premere il tasto  per selezionare una delle opzioni elencate

Sul display viene visualizzato:


xxxxxxxxx
AUTOMATICO

Nome associato al programma

☞ Premere il tasto  per passare alle opzioni successive.

Quando viene raggiunta l'opzione richiesta

☞ Premere il tasto  per confermarla e uscire.

☞ Premere nuovamente il tasto  per tornare in condizione di Stand-By.

3.1.5.1 CAMBIO CODICE UTENTE

Tasto +

Consente di modificare il valore del codice utente.

TASTI VALIDI

Tasti	: MODIFICA VALORE CODICE UTENTE
Tasto		: CONFERMA CODICE/USCITA
Tasto		: ANNULLA CODICE

Sul display viene visualizzato:

NUOVO CODICE

Inserire il nuovo codice

Sul display viene visualizzato:

CONFERMA CODICE

Digitare nuovamente il codice per confermarne il corretto inserimento

In caso di digitazione di un codice diverso durante la conferma, sul display viene visualizzato:

!!! ERRORE !!!

- -

Premere il tasto oppure per uscire per ripetere la procedura di modifica del codice.

Se invece il codice viene confermato correttamente sul display viene visualizzato:

CODICE OK

#####

Dopo alcuni secondi la centrale torna automaticamente in stato di Stand-By

3.1.5.2 TELECOMANDI

Tasto

Consente di verificare lo stato dei telecomandi oppure attivare e disattivare i telecomandi.

TASTI VALIDI

Tasti		: ATTIVA/DISATTIVA TELECOMANDI
Tasto		: ANNULLA CODICE

Sul display viene visualizzato:

TELECOMANDI	
0 =0 7=0 8=0 9=0	Stato del telecomando 0 = Riposo I= Attivo
	Numero telecomando

Premere i tasti da per attivare/disattivare il telecomando corrispondente

Per esempio premendo sullo schermo viene visualizzato :

TELECOMANDI	
0 =0 7=0 8=I 9=0	Stato del telecomando 0 = Riposo I= Attivo
	Telecomando 8 attivo

Premere il tasto per uscire dalla programmazione

3.1.6 RILANCIO ATTIVAZIONE GRUPPO

(Lavoro straordinario)


Questa procedura permette di ritardare l'attivazione di un programma, di un tempo stabilito programmato dall'installatore, per esempio in caso di lavoro straordinario.

PER ESEMPIO:

L'orario di lavoro termina alle ore 17:30 e il programma 1 è programmato per inserirsi automaticamente alle ore 17:45. In caso di straordinario (1 ora) occorre ritardare l'inserimento automatico del programma 1 fino alle ore 18:45.

L'installatore deve predisporre due programmatori orari per l'inserimento automatico del programma 1; il primo alle ore 17:45 e il secondo alle ore 18:45.

Per ritardare l'inserimento automatico occorre agire nel seguente modo:

 Digitare il codice utente che permette l'inserimento/disinserimento del programma.

Sul display compare:

- Utente -
1

xxxxxxxx

 Digitare  per accedere all'ambiente funzioni

Sul display compare:

- Utente - SPEC

xxxxxxxx

 Premere  per selezionare il programma da controllare (programma 1 dell'esempio)



Sul display viene visualizzato:

xxxxxxxx

yyyyyyyyyy

Nome associato al programma

Modalità di funzionamento dei programmatori orari

 Premere il tasto  fino a quando sul display viene visualizzato:

xxxxxxxx

NO 1 AUTO

 Premere il tasto  per uscire dalla programmazione e tornare in ambiente data e ora.
















Il primo programmatore orario non viene tenuto in considerazione (quindi l'inserimento alle ore 17:45 viene ignorato). Dopo questa esclusione torna autonomamente sull'impostazione AUTOMATICO.

La centrale DIALOG è ora programmato per inserirsi automaticamente alle ore 18:45

Impostando opportunamente i programmatori orari di inserimento/disinserimento del programma, è possibile ritardare l'inserimento della centrale del tempo necessario.

4. OPERAZIONI UTENTE - Senza necessità di codice

OPERAZIONI ESEGUIBILI SENZA CODICE

- Tasto  : Inserimento rapido (Solo se abilitato da installatore)
- Tasto  : Inserimento/Disinserimento del Programma 1 dell'impianto
- Tasto  : Inserimento/Disinserimento del Programma 2 dell'impianto
- Tasto  : Inserimento/Disinserimento del Programma 3 dell'impianto
- Tasto  : Inserimento/Disinserimento del Programma 4 dell'impianto
- Tasto  : Inserimento/Disinserimento del Programma 5 dell'impianto
- Tasto  : Inserimento/Disinserimento del Programma 6 dell'impianto
- Tasto MEM: Visualizzazione stato degli ingressi dei programmi
- Tasto  : Visualizzazione ingressi del Programma 1 dell'impianto
- Tasto  : Visualizzazione ingressi del Programma 2 dell'impianto
- Tasto  : Visualizzazione ingressi del Programma 3 dell'impianto
- Tasto  : Visualizzazione ingressi del Programma 4 dell'impianto
- Tasto  : Visualizzazione ingressi del Programma 5 dell'impianto
- Tasto  : Visualizzazione ingressi del Programma 6 dell'impianto
- Tasto  e tasto  (Panic) premuti contemporaneamente: Generazione dell'allarme panico

4.1 INSERIMENTO/DISINSERIMENTO RAPIDO DEI PROGRAMMI

Tasti  .. 

TASTI VALIDI

- Tasto  : COMANDO INSERIMENTO RAPIDO
- Tasti   : SELEZIONE DEL PROGRAMMA










L'inserimento o il disinserimento rapido dei programmi è possibile unicamente alle seguenti condizioni:

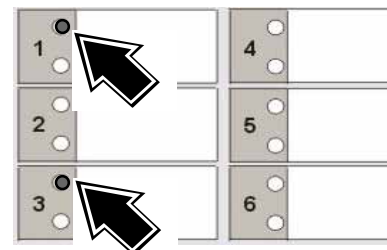
- ☐ quando la funzione è stata abilitata dall'installatore durante la fase di programmazione della centrale
- ☐ quando non ci sono delle zone aperte o in allarme sul programma che si intende inserire.

4.1.1 INSERIMENTO E DISINSERIMENTO RAPIDO ABILITATI





INSERIMENTO RAPIDO DI UNO O PIÙ PROGRAMMI

Dallo stato di riposo (Stand-By):

-  Premere il tasto 
-  Premere i tasti da  a  per selezionare il programma da inserire
Sono accettati solo i programmi per i quali la funzione "Inserimento rapido" è abilitata.
Devono essere stati abilitati anche i punti di attivazione (Console o tastiere seriali) sui quali eseguire le operazioni rapide.
-  Premere il tasto  seguito da un tasto da  a  inserire i programmi successivi
I led gialli relativi ai programmi inseriti si accendono fissi












DISINSERIMENTO RAPIDO

-  Premere il tasto  seguito da un tasto da  a 
- I led gialli relativi ai programmi disinseriti si spengono

4.1.2 INSERIMENTO RAPIDO ABILITATO - DISINSERIMENTO RAPIDO DISABILITATO

INSERIMENTO RAPIDO DI UNO O PIÙ PROGRAMMI

Dallo stato di riposo (Stand-By):

-  Premere il tasto 
-  Premere i tasti da  a  per selezionare il programma da inserire.
Sono accettati solo i programmi per i quali la funzione "Inserimento rapido" è abilitata.
Devono essere stati abilitati anche i punti di attivazione (Console o tastiere seriali) sui quali eseguire le operazioni rapide.
-  Premere il tasto  seguito da un tasto da  a  inserire i programmi successivi
I led gialli relativi ai programmi inseriti si accendono fissi

DISINSERIMENTO

Quando la funzione di disinserimento rapido è disabilitata, per disinserire il programma occorre utilizzare i codici utente abilitati al disinserimento del programma.

- ☞ Digitare un codice utente abilitato ad inserire/disinserire il programma
- ☞ Premere i tasti da [1] a [6] per selezionare il programma da disinserire.
I led gialli relativi al programma disinseriti si spengono

4.1.3 INSERIMENTO RAPIDO ABILITATO - DISINSERIMENTO RAPIDO ABILITATO SOLO DOPO UN INSERIMENTO RAPIDO

INSERIMENTO RAPIDO DI UNO O PIÙ PROGRAMMI

Dallo stato di riposo (Stand-By):

- ☞ Premere il tasto [✱]
- ☞ Premere i tasti da [1] a [6] per selezionare il programma da inserire (sono accettati solo i programmi per i quali la funzione "Inserimento rapido" è abilitata).
- ☞ Premere il tasto [✱] seguito da un tasto da [1] a [6] inserire i programmi successivi
I led gialli relativi ai programmi inseriti si accendono fissi

DISINSERIMENTO

La funzione di disinserimento rapido è abilitata solo a seguito di un inserimento rapido perciò per disinserire:

- ☞ Premere il tasto [✱] seguito da un tasto da [1] a [6]
I led gialli relativi ai programmi disinseriti si spengono

Se invece di un inserimento rapido è stato utilizzato un codice per inserire il programma, la funzione di disinserimento rapido è disabilitata. Per disinserire il programma usare i codici utente abilitati al disinserimento del programma stesso.

NOTE PER L'INSTALLATORE

Affinché l'inserimento/disinserimento rapido di un programma sia possibile occorre che :

- a) il programma sia abilitato all'inserimento e/o al disinserimento rapido (vedere capitolo "Opzioni" relative al programma).
E' possibile abilitare le seguenti condizioni:
 - 1) l'inserimento rapido ed il disinserimento rapido
 - 2) il solo inserimento rapido
 - 3) l'inserimento rapido con il disinserimento solo se a seguito di un inserimento rapido.
- b) la console sia abilitata alle operazioni rapide (vedere capitolo "Opzioni" relative al programma).
il simbolo [] indica che la console è abilitata
- c) controllare anche la programmazione dei "Controlli di sistema" alla voce "Inserimento con zone aperte su dispositivi senza visualizzazione". Il simbolo [] indica che funzione è abilitata

4.2 VISUALIZZAZIONE DELLO STATO DEGLI INGRESSI DEI PROGRAMMI

Tasto **MEM**

TASTI VALIDI

Tasto	MEM	:	COMANDO VISUALIZZAZIONE STATO PROGRAMMI
Tasti	[1] [6]	:	SELEZIONE DEL PROGRAMMA
Tasto	[↑]	:	PASSAGGIO ALL'INGRESSO ZONA PRECEDENTE
Tasto	[↓]	:	PASSAGGIO ALL'INGRESSO ZONA SUCCESSIVO
Tasto	[✱]	:	USCITA

ACCESSO ALL'AMBIENTE DI VISUALIZZAZIONE DELLO STATO DEI PROGRAMMI

Dallo stato di riposo (Stand-By):

- ☞ Premere il tasto **MEM**

Il led COMMAND MODE inizia a lampeggiare

Sul display viene visualizzato:

```

-----
STATO      n | # # # #
    
```

Premere i tasti da [1] a [6] per selezionare il programma da controllare

Sul display viene visualizzato:

```

XXXXXXXXXX  _____ Nome associato all'ingresso zona
STATO      n | # # # #  _____ Stato dell'ingresso
                    |
                    |_____ Numero riepilogativo dello stato relativo all'ingresso
    
```

> ATTENZIONE <

Il numero "n" (da 0 a 4) rappresenta il livello di attenzione che deve essere attribuito allo stato dell'ingresso.
Più elevato è il numero, più alto è il livello di pericolosità dell'allarme.
Ad un livello 4 corrisponde infatti un ingresso che è in condizione di allarme.
Al livello 0 corrisponde un ingresso in stato di riposo.

I diversi stati dell'ingresso vengono visualizzati nel seguente modo:

<div> XXXXXXXXXX STATO n </div>	T	Ingresso di un programma in fase di test
	I	Ingresso di un programma inserito
	P	Ingresso di un programma parzializzato
	X	Ingresso escluso
	x	Ingresso autoescluso
	—	Ingresso di un programma non inserito (a riposo)
	T	Ingresso con Autoprotezione attiva
	t	Ingresso con memoria Autoprotezione
	X	Ingresso con Autoprotezione esclusa
	—	Ingresso non Autoprotezione (a riposo)
	A	Ingresso in Allarme
	a	Ingresso in memoria Allarme
	X	con Autoprotezione esclusa
	—	Ingresso non Autoprotezione (a riposo)
	S	Ingresso non a riposo
	—	Ingresso a riposo
	4	Ingressi con Allarme o Autoprotezione attivi
	3	Ingressi con Memoria di Allarme o di Autoprotezione
	2	Ingressi non a riposo
	1	Ingressi in un programma attivo
	0	Ingressi in tutte le altre condizioni

4.3 GENERAZIONE DELL'ALLARME PANICO

Tasti  e  premuti contemporaneamente

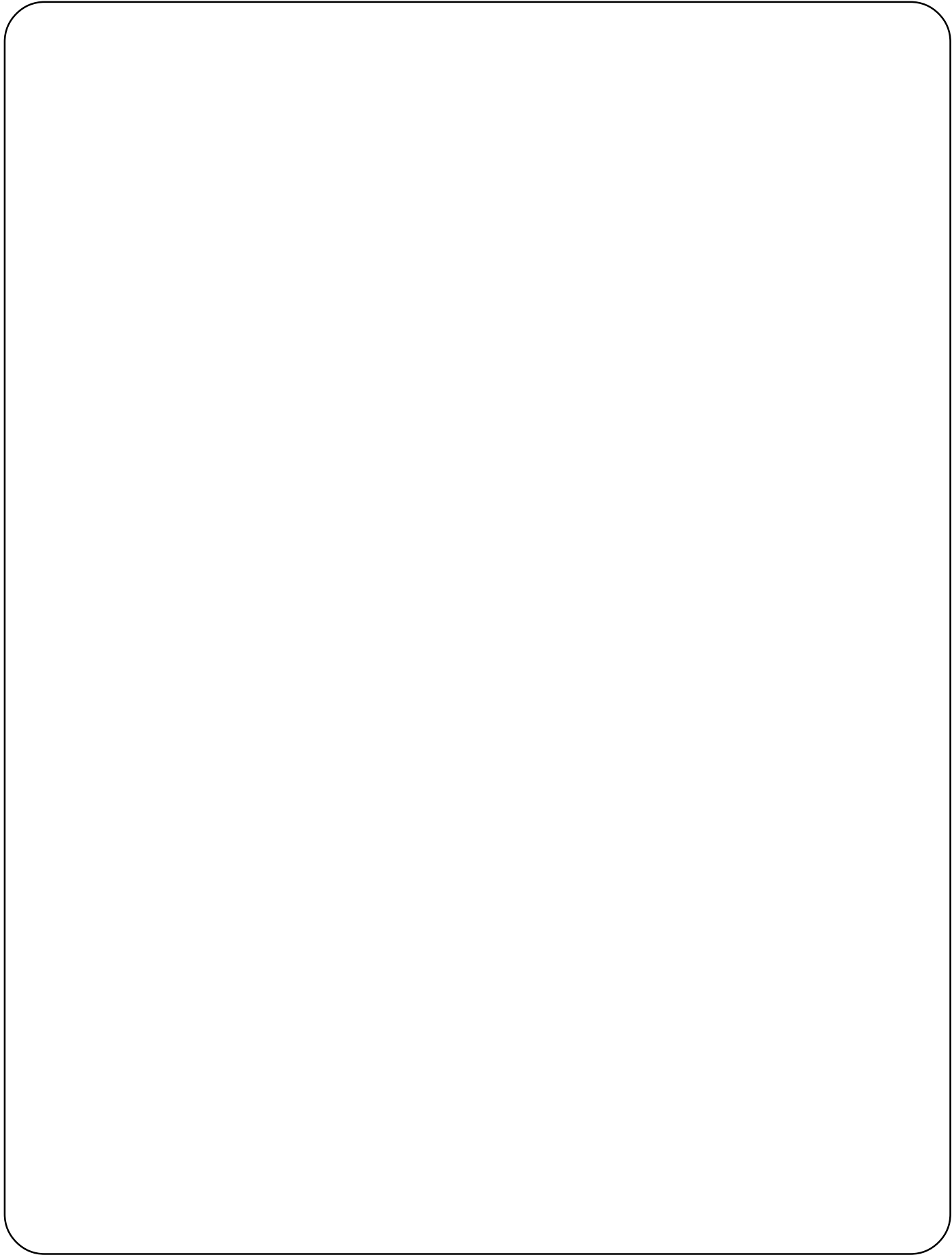
TASTI VALIDI

Tasto   : GENERAZIONE VOLONTARIA ALLARME PANICO

La pressione contemporanea dei due tasti di panico sulla console genera l'attivazione volontaria dell'allarme panico e la conseguente attivazione delle uscite selezionate (vedere la programmazione eseguita dall'installatore).

Il proprietario dell'impianto potrà perciò, in condizioni di pericolo generare volontariamente un allarme anche se la centrale di allarme è a riposo (nessun programma inserito).



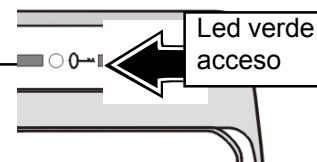


5. OPERAZIONI UTENTE - da punto chiave TP SKP6

➤ ATTENZIONE ◀

Le operazioni elencate sotto sono eseguibili solo dopo l'inserimento di una chiave utente valida, cioè appositamente predisposta dall'installatore durante la fase di programmazione. L'installatore deve aver programmato la funzione della chiave (Inserimento/disinserimento, solo inserimento, parzializzazione o parzializzazione simultanea) ed aver definito i programmi sui quali la chiave deve agire.

L'utente possessore del codice di supervisione deve aver letto la chiave (vedere capitolo "Lettura chiave")



Quando la chiave inserita nell'attivatore è una chiave valida, si accende il led verde relativo e sarà possibile eseguire le seguenti operazioni:

OPERAZIONI ESEGUIBILI

- Tasto **[1]** : Inserimento/Disinserimento o Parzializzazione/Fine Parzializzazione del programma 1
- Tasto **[2]** : Inserimento/Disinserimento o Parzializzazione/Fine Parzializzazione del programma 2
- Tasto **[3]** : Inserimento/Disinserimento o Parzializzazione/Fine Parzializzazione del programma 3
- Tasto **[4]** : Inserimento/Disinserimento o Parzializzazione/Fine Parzializzazione del programma 4
- Tasto **[5]** : Inserimento/Disinserimento o Parzializzazione/Fine Parzializzazione del programma 5
- Tasto **[6]** : Inserimento/Disinserimento o Parzializzazione/Fine Parzializzazione del programma 6
- Tasto **[F1]** : Esclusione forzata delle zone aperte
- Tasto **[F2]** : Spegnimento del led giallo di mancato inserimento programma
- Tasto **[F1]** e tasto **[F3]** premuti contemporaneamente: Generazione dell'allarme panico

Tutte le operazioni possono essere eseguite solo dopo l'inserimento di una chiave corretta nell'attivatore.

Ogni chiave può svolgere solo una delle seguenti funzioni sui programmi per i quali è stata abilitata:

- Inserimento/disinserimento di uno o più programmi
- Solo inserimento di uno o più programmi
- Parzializzazione e fine parzializzazione di uno o più programmi
- Parzializzazione simultanea di tutti i programmi per i quali è abilitata

5.1 INSERIMENTO/DISINSERIMENTO DEI PROGRAMMI

Tasti **[1] .. [6]**

TASTI VALIDI

Tasti **[1] [6]** : SELEZIONE DEL PROGRAMMA

Durante la programmazione dell'installatore, ad ogni chiave oltre ad un nome (nome dell'operatore) e alla fascia oraria/settimanale di abilitazione, possono essere associate le funzioni di Inserimento/Disinserimento oppure di Parzializzazione/Fine parzializzazione ed è possibile definire su quali programmi la chiave può operare. Ricordiamo che ad ogni impianto possono essere associati fino a 6 programmi e che la chiave può essere abilitata ad operare su uno solo o fino ad un massimo di 6 programmi.

E' possibile inserire/disinserire più programmi contemporaneamente.

Alla prima digitazione del numero del programma lo stesso viene inserito (Led relativo acceso) alla digitazione successiva il programma viene disinserito (Led relativo spento).

INSERIMENTO DISINSERIMENTO DI UNO O PIÙ PROGRAMMI

- ☞ Premere i tasti da **[1]** a **[6]** per selezionare il programma da inserire/disinserire (sono accettati solo i programmi per i quali la chiave è abilitata).
- ☞ Premere i tasti da **[1]** a **[6]** per selezionare i successivi programmi da inserire/disinserire
I led gialli relativi ai programmi inseriti si accendono fissi
- ☞ Al termine dell'inserimento estrarre la chiave dall'attivatore.

➤ ATTENZIONE ◀

Quando la chiave è abilitata al solo inserimento non è possibile disinserire i programmi.

La centrale è ora in funzione e pronta a rilevare gli allarmi sugli ingressi appartenenti ai programmi selezionati (Led di programmi acceso).

Quando tutti i led di programma sono spenti la centrale è in condizione di Stand-By (Riposo).

5.1.1 INSERIMENTO DELL'IMPIANTO CON ESCLUSIONE DELLE ZONE APERTE

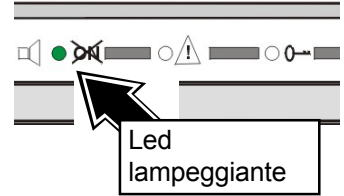
TASTI VALIDI

Tasti **[1] ... [6]** : SELEZIONE DEL PROGRAMMA
 Tasto **[F1]** : ESCLUSIONE DELLE ZONE APERTE

Durante la fase di inserimento di un programmi della centrale se ci sono delle zone aperte o comunque in uno stato diverso da quello di riposo, occorre escluderle per evitare la generazione di un allarme.

INSERIMENTO DI UN PROGRAMMA CON UNA ZONA APERTA

- ☞ Premere i tasti da **[1]** a **[6]** per selezionare il programma da inserire (sono accettati solo i programmi per i quali il codice è abilitato).
 Se una o più zone appartenenti al programma in inserimento sono aperte il led di mancato inserimento inizia a lampeggiare (per spegnere il led premere il tasto **[F2]**)



Per inserire escludendo tutte le zone aperte occorre:

- ☞ Premere il tasto **[F1]** per escludere tutte le zone aperte
- ☞ Premere il tasto da **[1]** a **[6]** corrispondente al programma da inserire contenente le zone aperte.
- ☞ Al termine dell'inserimento estrarre la chiave dall'attivatore.

La centrale è ora in funzione e pronta a rilevare gli allarmi sugli ingressi appartenenti ai programmi selezionati (Led di programma acceso). Quando tutti i led di programma sono spenti la centrale è in condizione di Stand-By (Riposo).

5.2 PARZIALIZZAZIONE DI UN IMPIANTO

Tasti **[1] .. [6]**

Quando la centrale è inserita (**almeno uno dei programmi è inserito**), è possibile disabilitare il riconoscimento degli allarmi su alcune zone (esclusione) prestabilite.

La funzione di esclusione temporanea delle zone è chiamata parzializzazione.

IL COMANDO DI PARZIALIZZAZIONE

La parzializzazione della centrale può essere ottenuta nel seguente modo:

- ☞ Inserendo nell'attivatore una chiave abilitata alla parzializzazione.

➤ ATTENZIONE ◀

Quando la chiave utilizzata è abilitata alla parzializzazione simultanea (chiedere all'installatore), inserendola nell'attivatore tutti i programmi ad essi associati vengono parzializzati simultaneamente.

FINE DELLA PARZIALIZZAZIONE

La fine della parzializzazione può essere ottenuta nei seguenti modi:

- ☞ Inserendo nuovamente nell'attivatore una chiave abilitata alla parzializzazione.

La fine della parzializzazione può inoltre avvenire in modo automatico nelle seguenti condizioni:

- ☐ alla fine delle fasce orarie di parzializzazione
- ☐ alla scadenza del tempo massimo di parzializzazione (chiedere all'installatore)

La prima delle due condizioni che interviene termina la fase di parzializzazione della centrale.

FASCE ORARIE DI PARZIALIZZAZIONE

L'installatore può definire fino a 16 fasce orarie di parzializzazione per ogni programma.

Ciò significa che il comando di parzializzazione sarà ritenuto valido solo se viene eseguito all'interno di una delle fasce orarie specificate.

Per esempio se la parzializzazione è valida dalle ore 08:00 alle ore 12:00 di ogni giorno feriale per permettere l'accesso a personale di servizio, inserendo la chiave di parzializzazione all'interno di tale fascia oraria le zone prestabilite saranno escluse dal riconoscimento degli allarmi.

La parzializzazione terminerà automaticamente allo scadere del periodo di parzializzazione definito (nell'esempio alle ore 12:00) e le zone verranno automaticamente reincluse nel riconoscimento degli allarmi. Se la chiave di parzializzazione viene inserita al di fuori delle fasce orarie stabilite non avrà alcun effetto.

DURATA DELLA PARZIALIZZAZIONE

L'installatore può definire un tempo massimo di parzializzazione al termine del quale le zone escluse verranno automaticamente reincluse nel riconoscimento degli allarmi.

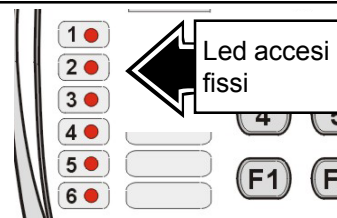
SEGNALE DI PREAVVISO

L'installatore può impostare un segnale di preavviso che può essere attivato da 1 a 90 minuti prima della scadenza del tempo massimo di parzializzazione.

TASTI VALIDI

Tasti **[1] ... [6]** : SELEZIONE DEL PROGRAMMA DA PARZIALIZZARE

Quando la centrale è inserita (almeno uno dei programmi è attivo) il led relativo al programma inserito è acceso (nella figura a lato i programmi 1, 2 e 3 sono inseriti). Ad ogni impianto possono essere associati fino a 6 programmi. La chiave può essere abilitata per operare su uno solo o su più programmi fino al massimo di 6. Se la chiave è abilitata a parzializzare più programmi contemporaneamente, alla prima digitazione del numero del programma lo stesso viene parzializzato (Led relativo lampeggiante) alla digitazione successiva il programma viene inserito



PARZIALIZZAZIONE DI UNO O PIÙ PROGRAMMI

- ☞ Premere i tasti da **[1]** a **[6]** per selezionare il programma da parzializzare (sono accettati solo i programmi inseriti per i quali la chiave è abilitata alla parzializzazione).
- ☞ Premere i tasti da **[1]** a **[6]** per selezionare i successivi programmi da parzializzare. I led gialli relativi ai programmi parzializzati iniziano a lampeggiare.

➤ ATTENZIONE ◀

Quando la chiave utilizzata è abilitata alla parzializzazione simultanea non occorre più selezionare i programmi in quanto essi sono automaticamente parzializzati (tutti i led dei programmi parzializzati sono lampeggianti).

- ☞ Al termine della parzializzazione estrarre la chiave dall'attivatore.

La centrale è ora in funzione ed è pronta a rilevare gli allarmi sugli ingressi appartenenti ai programmi selezionati (Led di programma accesi), mentre gli ingressi appartenenti ai programmi parzializzati (Led di programma lampeggianti) sono in condizione di riposo.

Se tutti i Led di programma sono spenti la centrale è in condizione di Stand-By (Riposo).

La condizione di parzializzazione è valida sino al disinserimento dei programmi, oppure fino alla successiva inserzione di una chiave di parzializzazione, oppure fino al termine della fascia di parzializzazione, oppure al termine del tempo massimo di parzializzazione.

Il termine della parzializzazione genera la ripetizione della temporizzazione del tempo di uscita però senza generare l'attivazione delle operazioni programmate per il tempo di uscita.

SEGNALAZIONE DI AVVENUTA PARZIALIZZAZIONE

Nella memoria degli eventi è possibile visualizzare la data e l'ora di inizio/fine dell'operazione di parzializzazione.

5.3 GENERAZIONE DELL'ALLARME PANICO

Tasti **[F1]** e **[F3]** contemporaneamente

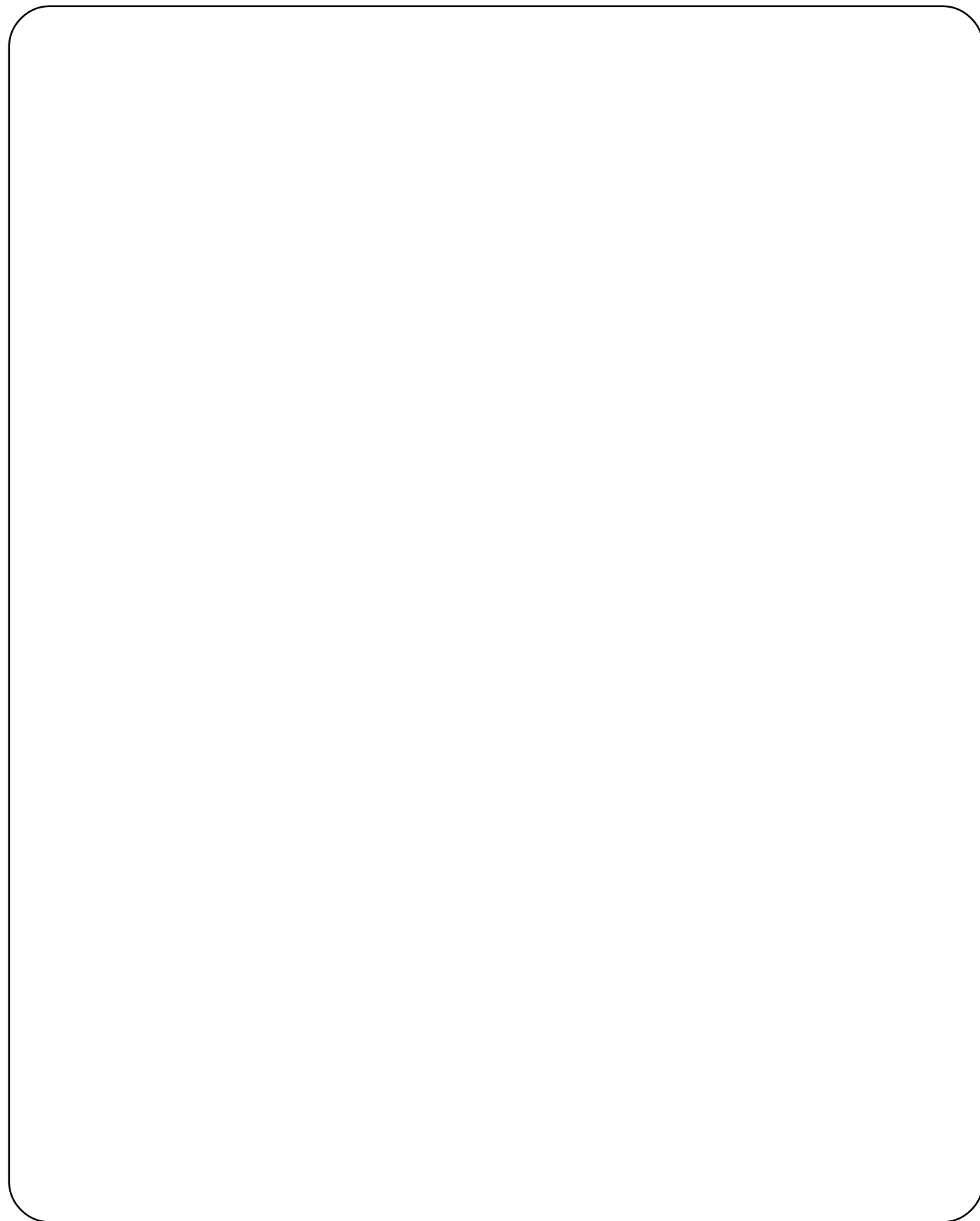
TASTI VALIDI

Tasti **[F1] + [F3]** : GENERAZIONE VOLONTARIA ALLARME PANICO

La pressione contemporanea dei tasti **[F1]** e **[F3]** sulla console del punto chiave genera l'attivazione volontaria dell'allarme panico e la conseguente attivazione delle uscite selezionate (vedere la programmazione eseguita dall'installatore).

Il proprietario dell'impianto può quindi, in condizioni di pericolo, generare volontariamente un allarme anche se la centrale di allarme è a riposo (nessun programma inserito).





6. OPERAZIONI UTENTE - da TELEFONO REMOTO

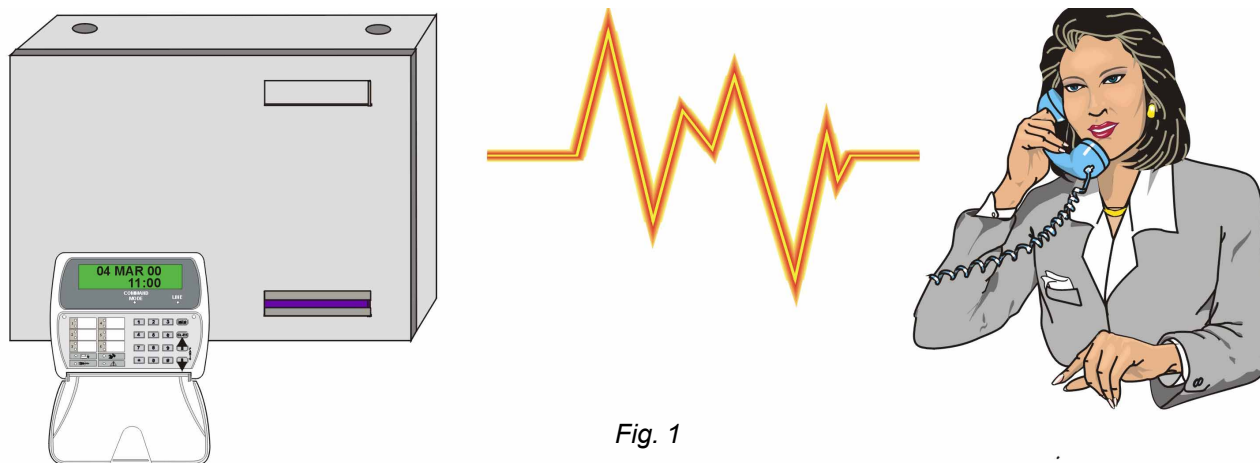


Fig. 1

6.1 COMANDI UTENTE DA TELEFONO REMOTO

L'utente attraverso la rete telefonica può chiamare la propria centrale di allarme.

Alla risposta della centrale è possibile verificarne lo stato e ascoltare da remoto l'ambiente per mezzo dei sensori di tipo RDV controllati dall'impianto.

I sensori RDV sono sensori di tipo doppler che permettono il controllo dell'ambiente in cui sono installati.

Quando sono attivati, in caso di movimento all'interno dell'ambiente da essi controllato, generano una segnalazione sonora proporzionale al movimento rilevato.

6.1.1 VERIFICA DELLO STATO DELLA CENTRALE

Come procedere:

- Sollevare la cornetta e chiamare il numero telefonico al quale è collegata la centrale (La centrale deve essere abilitata alla risposta).

Alla risposta, la centrale fornisce le seguenti indicazioni:

- 1 beep lungo = tutto regolare - nessun allarme
- 4 beep brevi = memoria di allarme

Le indicazioni vengono fornite per il tempo di 1 minuto dopodiché la comunicazione viene interrotta oppure

- Al termine della verifica per terminare la comunicazione posare la cornetta

6.1.2 ASCOLTO AMBIENTE ATTRAVERSO I SENSORI RDV (necessario un codice utente valido)

Da telefono remoto è possibile verificare lo stato di inserimento della centrale e attivare l'ascolto remoto.

Come procedere:

- Sollevare la cornetta e chiamare il numero telefonico al quale è collegata la centrale.
- Dopo la verifica dello stato della centrale, senza posare la cornetta, **digitare un codice utente valido** (es. 88888)

 **8 8 8 8 8**

Quando la centrale riconosce il codice digitato emette due beep di conferma.

Se il codice non viene riconosciuto la digitazione dei tasti successivi non provoca l'esecuzione di alcuna operazione.

- Per ascoltare lo stato dei sensori RDV relativi ad un programma digitare il carattere * seguito dal numero del programma (esempio programma 2)
(I sensori non devono essere bloccati dallo Stand-by altrimenti non sono attivi a centrale disinserita)

 *** 2**

Quando la centrale riconosce il programma se sono presenti sensori RDV li attiva per un tempo di 2 minuti.

I sensori RDV generano una segnalazione sonora che è direttamente legata al movimento che viene rilevato.

- Al termine dell'ascolto per terminare la comunicazione posare la cornetta

6.1.3 VERIFICA O ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE DEI TELECOMANDI REMOTI

(necessario un codice utente valido)

Da telefono remoto è possibile attivare/disattivare e verificare lo stato dei telecomandi remoti.

Come procedere:

- ☐ Sollevare la cornetta e chiamare il numero telefonico al quale è collegata la centrale.
- ☐ Dopo la verifica dello stato della centrale, senza posare la cornetta, **digitare un codice utente valido preceduto dal carattere *** (es. *88888)

Quando la centrale riconosce il codice digitato emette due beep di conferma.

Se il codice non viene riconosciuto la digitazione dei tasti successivi non provoca l'esecuzione di alcuna operazione.

VERIFICA DEI TELECOMANDI

- ☐ Per verificare lo stato dei telecomandi digitare il numero del telecomando interessato (esempio telecomando 7)

La centrale fornisce le seguenti indicazioni:

- ☐ 1 beep lungo = Telecomando a riposo
- ☐ 3 beep brevi = Telecomando attivo

oppure se ai telecomandi sono stati in precedenza associati dei messaggi vocali (scheda TP MULTIMSG) la loro riproduzione rispetterà le seguenti regole:

- ☐ Telecomando 0 a riposo = Messaggio vocale 10 - Telecomando 0 attivo = Messaggio vocale 9
- ☐ Telecomando 7 a riposo = Messaggio vocale 12 - Telecomando 7 attivo = Messaggio vocale 11
- ☐ Telecomando 8 a riposo = Messaggio vocale 14 - Telecomando 8 attivo = Messaggio vocale 13
- ☐ Telecomando 9 a riposo = Messaggio vocale 16 - Telecomando 9 attivo = Messaggio vocale 15

MODIFICA DELLO STATO DEL TELECOMANDO

- ☐ Per modificare lo stato del telecomando (Attivare/disattivare) digitare il numero del telecomando interessato **preceduto dal carattere *** (esempio telecomando 7)

La centrale fornisce le seguenti indicazioni:

- ☐ 1 beep lungo = Telecomando a riposo
- ☐ 3 beep brevi = Telecomando attivo

oppure se ai telecomandi sono stati in precedenza associati dei messaggi vocali (scheda TP MULTIMSG) la loro riproduzione rispetterà le seguenti regole:

- ☐ Telecomando 0 a riposo = Messaggio vocale 10 - Telecomando 0 attivo = Messaggio vocale 9
- ☐ Telecomando 7 a riposo = Messaggio vocale 12 - Telecomando 7 attivo = Messaggio vocale 11
- ☐ Telecomando 8 a riposo = Messaggio vocale 14 - Telecomando 8 attivo = Messaggio vocale 13
- ☐ Telecomando 9 a riposo = Messaggio vocale 16 - Telecomando 9 attivo = Messaggio vocale 15

- ☐ Al termine dell'attivazione/disattivazione dei telecomandi da remoto posare la cornetta


6.2 RICEZIONE SEGNALAZIONI TELEFONICHE DALLA CENTRALE

Alla ricezione di una chiamata di allarme dalla centrale (solo per le comunicazioni vocali), quando viene sollevata la cornetta è possibile eseguire le seguenti operazioni:

- ☐ Ascoltare il messaggio vocale di allarme
- ☐ Ascoltare l'ambiente per mezzo del sensore RDV in allarme
- ☐ Ascoltare l'ambiente per mezzo dei sensori RDV associati ad un programma selezionato.
- ☐ Verificare lo stato e attivare o disattivare i telecomandi remoti.

6.2.1 ASCOLTO DEL MESSAGGIO VOCALE DI ALLARME

Come procedere:

- ☐ Alla ricezione della chiamata dalla centrale sollevare la cornetta.
La centrale riproduce il messaggio vocale di allarme (per un tempo massimo di un minuto) .
Prima del termine del minuto è possibile interrompere la comunicazione premendo il tasto 
- ☐ Al termine della verifica per terminare la comunicazione posare la cornetta

6.2.2 ASCOLTO AMBIENTE PER MEZZO DEL SENSORE RDV CHE HA GENERATO L'ALLARME

Come procedere:

- ☐ Alla ricezione della chiamata dalla centrale sollevare la cornetta.
- ☐ Durante l'ascolto del messaggio vocale di allarme senza posare la cornetta, **digitare il tasto 0** per ascoltare la registrazione (10 secondi prima e 10 secondi dopo) in modo digitale l'ambiente per mezzo del sensore RDV che ha generato l'allarme



L'ascolto digitale dell'ambiente viene consentito per un tempo di circa 20 secondi.

Al termine dei 20 secondi riprende il messaggio vocale di allarme fino al termine del minuto totale di comunicazione.

> ATTENZIONE <

Quando a generare l'allarme non è stato un sensore RDV ma un sensore tradizionale, alla pressione del tasto 0 invece dell'ascolto dell'ambiente vengono emessi 4 beep brevi a segnalare la condizione di memoria di allarme

- ☐ Premere il tasto  per interrompere la comunicazione



6.2.3 ASCOLTO AMBIENTE PER MEZZO DEI SENSORI RDV CONTROLLATI DA UNO SPECIFICO PROGRAMMA DI INSERIMENTO

Come procedere:

- ☐ Alla ricezione della chiamata dalla centrale sollevare la cornetta.
- ☐ Durante l'ascolto del messaggio vocale di allarme senza posare la cornetta, **digitare un codice utente valido** (es. 77777) seguito dal tasto asterisco (*) e dal programma che si vuole controllare (es. programma 2)



Quando la centrale riconosce il codice digitato viene consentito l'ascolto digitale dell'ambiente per mezzo di tutti i sensori RDV controllati dal programma per un tempo di circa 2 minuti.

Al termine dei 2 minuti viene interrotta la comunicazione.

- ☐ Premere il tasto  per interrompere la comunicazione prima del termine dei 2 minuti e posare la cornetta



6.2.4 VERIFICA O ATTIVAZIONE/DISATTIVAZIONE DEI TELECOMANDI REMOTI

Come procedere:

- ☐ Alla ricezione della chiamata dalla centrale sollevare la cornetta.
- ☐ Durante l'ascolto del messaggio vocale di allarme senza posare la cornetta, **digitare un codice utente valido preceduto dal carattere *** (es. *88888)

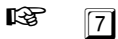


Quando la centrale riconosce il codice digitato emette due beep di conferma.

Se il codice non viene riconosciuto la digitazione dei tasti successivi non provoca l'esecuzione di alcuna operazione.

VERIFICA DEI TELECOMANDI

- ☐ Per verificare lo stato dei telecomandi digitare il numero del telecomando interessato (esempio telecomando 7)



La centrale fornisce le seguenti indicazioni:

- ☐ 1 beep lungo = Telecomando a riposo
- ☐ 3 beep brevi = Telecomando attivo

oppure se ai telecomandi sono stati in precedenza associati dei messaggi vocali (scheda TP MULTIMSG) la loro riproduzione rispetterà le seguenti regole:

- ☐ Telecomando 0 a riposo = Messaggio vocale 10 - Telecomando 0 attivo = Messaggio vocale 9
- ☐ Telecomando 7 a riposo = Messaggio vocale 12 - Telecomando 7 attivo = Messaggio vocale 11
- ☐ Telecomando 8 a riposo = Messaggio vocale 14 - Telecomando 8 attivo = Messaggio vocale 13
- ☐ Telecomando 9 a riposo = Messaggio vocale 16 - Telecomando 9 attivo = Messaggio vocale 15

MODIFICA DELLO STATO DEL TELECOMANDO

- ☐ Per modificare lo stato del telecomando (Attivare/disattivare) digitare il numero del telecomando interessato **preceduto dal carattere *** (esempio telecomando 7)



La centrale fornisce le seguenti indicazioni:

- ☐ 1 beep lungo = Telecomando a riposo
- ☐ 3 beep brevi = Telecomando attivo

oppure se ai telecomandi sono stati in precedenza associati dei messaggi vocali (scheda TP MULTIMSG) la loro riproduzione rispetterà le seguenti regole:

- ☐ Telecomando 0 a riposo = Messaggio vocale 10 - Telecomando 0 attivo = Messaggio vocale 9
- ☐ Telecomando 7 a riposo = Messaggio vocale 12 - Telecomando 7 attivo = Messaggio vocale 11
- ☐ Telecomando 8 a riposo = Messaggio vocale 14 - Telecomando 8 attivo = Messaggio vocale 13
- ☐ Telecomando 9 a riposo = Messaggio vocale 16 - Telecomando 9 attivo = Messaggio vocale 15

- ☐ Al termine dell'attivazione/disattivazione dei telecomandi da remoto posare la cornetta